

Signale

Inhaltsverzeichnis

- [1 Signalarten](#)
- [2 Signale korrekt setzen](#)
- [3 Beispiele](#)
 - [3.1 Einleisig mit Ausweichstrecke](#)
 - [3.2 Bahnhof an zweigleisige Strecke](#)
 - [3.3 3-gleisiger Kombi-Bahnhof](#)
- [4 Quellen](#)

1 Signalarten

Signale werden benötigt, um Gleise in Abschnitte zu unterteilen und auch um die zugelassene Fahrtrichtung von Gleisen festzulegen. Will man mehr als nur einen Zug je Linie fahren lassen, sind sie unverzichtbar. **Signale gelten in Train Fever nur für ein Gleis und eine Richtung.** Sie werden im Spiel **in Fahrtrichtung rechts** platziert. Unterscheiden kann man die Gleise besonders gut an den Symbolen, die eingeblendet werden, wenn man herauszoomt. Wenn man das Signal anklickt, kann man zwischen zwei Funktionen wählen:

Symbol	Funktion	Beschreibung
[Blockierte Grafik: http://ftp.train-fever.net/lexikon/signale/signal.jpg]	normales Pfadsignal	Regelt den Zugverkehr in die angegebene Richtung. Wenn es auf zweigleisigen Strecken eingesetzt wird, wird die Linie (falls möglich) automatisch auf beide Gleise aufgeteilt. Das Signal kann aber von der Gegenrichtung problemlos durchfahren werden.
[Blockierte Grafik: http://ftp.train-fever.net/lexikon/signale/signal_one_way.jpg]	Einbahnsignale	Kann nur in einer Richtung durchfahren werden. Zwingt eine Linie in den zweigleisigen Modus, wenn es auf zweigleisigen Strecken platziert wird.

2 Signale korrekt setzen

Bei den Signalen in Train-Fever handelt es sich nicht um Blocksignale. D.h. es müssen keine Blöcke damit gebildet werden.

- Signale **vor** Weichen setzen

- **Nach** Weichen kein Signal setzen (mindestens eine Zuglänge Abstand vom Signal halten)
- Einbahnsignale verwenden, um Bahnsteige oder Strecken auf eine befahrbare Richtung festzusetzen

3 Beispiele

3.1 Eingleisig mit Ausweichstrecke

[Blockierte Grafik: http://ftp.train-fever.net/lexikon/signale/eingleisig_ausweichstrecke.png]

Dies ist die einfachste und wahrscheinlich kostengünstigste Strecke, um zwei Bahnhöfe miteinander zu verbinden. Damit mehr als ein Zug eingesetzt werden kann, müssen aber die Signale korrekt platziert werden.

3.2 Bahnhof an zweigleisige Strecke

[Blockierte Grafik: http://ftp.train-fever.net/lexikon/signale/1_gleisiger_bahnhof.png]

Dies ist die zweigleisige Ausbaustufe. Für die Signale, die die Strecke in Abschnitte einteilen soll, verwenden wir der Einfachheit halber die normalen Pfadsignale. Man könnte sie aber auch auf Einbahnsignale umstellen.

3.3 3-gleisiger Kombi-Bahnhof

Das Beispiel soll zeigen, wie ein Bahnhof mit 2 durchgehenden Gleisen und einem im Bahnhof endenden Gleis möglichst störungsfrei angebunden werden kann. Die im Bahnhof endende Linie nutzt hier den untersten Bahnsteig, da es der einzige ist, dessen Signale von beiden Seiten durchfahren werden können.

[Blockierte Grafik: http://ftp.train-fever.net/lexikon/signale/3_gleisiger_bahnhof.png]

*) Das Signal wird nur benötigt, damit die hier endende Linie Gleis 1 benutzt. Wenn Wegpunkte verfügbar werden, ist dieses Signal nicht mehr notwendig.



4 Quellen

Train Fever Build 4136