base_config

Vegetation

forestLevel = 0.0 - 1.0 - Regelt die Größe der Waldgebiete
forestDensity = 0.25 - 4.0 - Regelt wie nah die Bäume zusammen stehen (Dichte)
singleDensity = 0.0 - 100.0 - Regelt die Anzahl der einzelnen Bäume außerhalb der "Waldgebiete"

Game Config

game.config.earnAchievementsWithMods = true/false - Erhalte Achievements auch bei aktivierten Mods **(nur TransportFever)**
game.config.industryButton = true/false - Industrien selber bauen **(nur TransportFever)**

game.config.enforceMainConnections = true/false - Ermöglicht das Abreißen von Hauptverbindungsstraßen ohne Mod dauerhaft an/- oder abzuschalten
game.config.maxIndustryProduction = xxx - Regelt wie viel Waren im Jahr maximal produziert werden können (höchst einstellbarer Wert nicht herausgefunden) **(nur TrainFever)**
game.config.townGrowthFactor = 0.0 - 2.0 - Regelt wie schnell Städte wachsen
game.config.townGrowthExponent = 0.5 - 1 - gibt an, um wie viel (zum "townGrowthFactor") das Städtewachstum im späteren Spiel geschwächt werden soll **(nur TransportFever)**
game.config.maxTownSize = 0 (ohne limit) oder eine Zahl größer/gleich 500 - wird für alle Städte angewendet (Bsp.: bei 500, erreicht jede Stadt ein maximale Bevölkerung von 500)

Frachtgewichte (nur TpF)

game.config.simulateCargoWeight = true/false - Beeinflusst neue Spiele
game.config.simulateCargoWeightLegacy = false/true - Beeinflusst Spiele, die erstellt wurden, bevor das Frachtgewicht eingeführt wurde, also Savegames

Erscheinen der Typen durch Angabe der Jahrezahl

game.config.tramCatenaryYearFrom = xxx - Straßenbahnoberleitung
game.config.trackCatenaryYearFrom = xxx - Eisenbahnoberleitung
game.config.highSpeedTracksYearFrom = xxx - Hochgeschwindigkeitsgleise
game.config.busLaneYearFrom = xxx - Busspur

Zeitverlauf (nur TpF)

game.config.millisPerDay = 1000-8000 - Standard ist 2000 Millisekunden pro Tag

Größe und Stärke des Terraintools anpassen (nur TpF)

game.config.terrainToolMinRadius = x - minimaler Radius (default 4)
game.config.terrainToolMaxRadius = x - maximaler Radius (default 48)
game.config.terrainToolMinStrength = x - minimale Toolstärke (default 10)
game.config.terrainToolMaxStrength = x - maximale Toolstärke (default 20)
Radius im Spiel mit **m** und **n** anpassen. Die Stärke über das Parameterfenster auswählen.

game.config.world (Welterstellung)

areaPerTown = xxx - Regelt die Fläche, die einer Stadt zur Verfügung steht und damit auch die Anzahl der Städte
areaPerIndustry = xxx - Regelt die Fläche, die einer Industrie zur Verfügung steht und damit auch die Anzahl der Industrien
(je kleiner die Werte desto höher die Anzahl - Abhängig von der Geologie)

townSizeFactor = 0.5 - 2.0 - Regelt die Größe der Städte bei Kartenerstellung
makeInitialStreets = true/false - ist für das generieren der Hauptverbindungen zwischen Städten und Industrien zuständig **(nur TransportFever)**

game.config.terrain (Landschaftsersttellung) (nur TpF)

Flüsse:
widthFactor = x je größer, desto breiter sind die Flüsse
minWidth = -0.9 - 0.0, Minimale Breite eines Flusses
maxWidth = 0.0 - 10 Maximale Breite eines Flusses
allowSourceOnTerrain = false/true Einstellung, ob Quellen der Flüsse auch auf der Map erscheinen sollen
probability = 0 -1 Häufigkeit der Flüsse

Täler:
length = 10000 - 100000 Länge der Täler
curvature = x Krümmung der Täler
width = 0m - 2000m Breite der Täler
lengthWidthFactor = 0 - 100
probability0 = 0 - 1
probability1 = 0 - 1
extraValleyCount = 100
zOffset = -100m - 100m

[line][/line]
die Angaben können gerne von jedem Verändert/Angepasst werden

[line][/line]
Für alle die nicht wissen wo die base_config Datei zu finden ist:
.../Train Fever/res/config/
bzw.
.../Transport Fever/res/config/