

base_config

Vegetation

forestLevel = 0.0 - 1.0 - Regelt die Größe der Waldgebiete

forestDensity = 0.25 - 4.0 - Regelt wie nah die Bäume zusammen stehen (Dichte)

singleDensity = 0.0 - 100.0 - Regelt die Anzahl der einzelnen Bäume außerhalb der "Waldgebiete"

Game Config

game.config.earnAchievementsWithMods = true/false - Erhalte Achievements auch bei aktivierten Mods
(nur TransportFever)

game.config.industryButton = true/false - Industrien selber bauen (nur TransportFever)

game.config.enforceMainConnections = true/false - Ermöglicht das Abreißen von Hauptverbindungsstraßen ohne Mod dauerhaft an/- oder abzuschalten

game.config.maxIndustryProduction = xxx - Regelt wie viel Waren im Jahr maximal produziert werden können (höchst einstellbarer Wert nicht herausgefunden) (nur TrainFever)

game.config.townGrowthFactor = 0.0 - 2.0 - Regelt wie schnell Städte wachsen

game.config.townGrowthExponent = 0.5 - 1 - gibt an, um wie viel (zum "townGrowthFactor") das Städtewachstum im späteren Spiel geschwächt werden soll (nur TransportFever)

game.config.maxTownSize = 0 (ohne limit) oder eine Zahl größer/gleich 500 - wird für alle Städte angewendet (Bsp.: bei 500, erreicht jede Stadt eine maximale Bevölkerung von 500)

Frachtgewichte (nur TpF)

game.config.simulateCargoWeight = true/false - Beeinflusst neue Spiele

game.config.simulateCargoWeightLegacy = false/true - Beeinflusst Spiele, die erstellt wurden, bevor das Frachtgewicht eingeführt wurde, also Savegames

Erscheinen der Typen durch Angabe der Jahreszahl

game.config.tramCatenaryYearFrom = xxx - Straßenbahnoberleitung

game.config.trackCatenaryYearFrom = xxx - Eisenbahnoberleitung

game.config.highSpeedTracksYearFrom = xxx - Hochgeschwindigkeitsgleise

game.config.busLaneYearFrom = xxx - Busspur

Zeitverlauf (nur TpF)

game.config.millisPerDay = 1000-8000 - Standard ist 2000 Millisekunden pro Tag

Größe und Stärke des Terraintools anpassen (nur TpF)

game.config.terrainToolMinRadius = x - minimaler Radius (default 4)

game.config.terrainToolMaxRadius = x - maximaler Radius (default 48)

game.config.terrainToolMinStrength = x - minimale Toolstärke (default 10)

game.config.terrainToolMaxStrength = x - maximale Toolstärke (default 20)

Radius im Spiel mit **m** und **n** anpassen. Die Stärke über das Parameterfenster auswählen.

game.config.world (Welterstellung)

areaPerTown = xxx - Regelt die Fläche, die einer Stadt zur Verfügung steht und damit auch die Anzahl der Städte

areaPerIndustry = xxx - Regelt die Fläche, die einer Industrie zur Verfügung steht und damit auch die Anzahl der Industrien

(je kleiner die Werte desto höher die Anzahl - Abhängig von der Geologie)

townSizeFactor = 0.5 - 2.0 - Regelt die Größe der Städte bei Kartenerstellung

makeInitialStreets = true/false - ist für das generieren der Hauptverbindungen zwischen Städten und Industrien zuständig (nur TransportFever)

game.config.terrain (Landschaftserstellung) (nur TpF)

Flüsse:

widthFactor = x je größer, desto breiter sind die Flüsse

minWidth = -0.9 - 0.0, Minimale Breite eines Flusses

maxWidth = 0.0 - 10 Maximale Breite eines Flusses

allowSourceOnTerrain = false/true Einstellung, ob Quellen der Flüsse auch auf der Map erscheinen sollen

probability = 0 -1 Häufigkeit der Flüsse

Täler:

length = 10000 - 100000 Länge der Täler

curvature = x Krümmung der Täler

width = 0m - 2000m Breite der Täler

lengthWidthFactor = 0 - 100

probability0 = 0 - 1

probability1 = 0 - 1

extraValleyCount = 100

zOffset = -100m - 100m

[line]/[line]

die Angaben können gerne von jedem Verändert/Angepasst werden

[line]/[line]

Für alle die nicht wissen wo die base_config Datei zu finden ist:

.../Train Fever/res/config/

bzw.

.../Transport Fever/res/config/