

## Städtenamen ändern (einfach)

Startest du eine Session, so ist es Voraussetzung sich den **Seed** (das letzte Feld, rechts davon befindet sich der Schalter "zufällig" ) zu **merken**.

- Startet nun die Session und untersucht die erzeugte Landschaft.
- Ist man zufrieden, sollte man sich die Städte, deren Namen man ändern will, notieren.
- Beende das Spiel und begib dich mit dem Explorer oä in den Spieleorder zu **res/config/name**, dort suche den Ordner, welcher nach deinen Spezifikationen benutzt wird. Wenn ich im Spiel unter den erweiterten Einstellungen "Standart" bei den Städtenamen gewählt hast und da ich ja eine deutsche Version installiert habe, ist dies "de".
- Dort befindet sich die Datei "**towns.lua**". Am besten erstelle ein Backup der Datei und dann öffne sie mithilfe eines Editors.
- Nun such dir die Städte deren Name du geändert haben willst, heraus und passe sie entsprechend deiner Wünsche an. Dabei ist unbedingt die Syntax zubeachten, also die Anführungsstrich und das Komma nicht vergessen.
- Wenn du darauf achtest, dass keine Städtenamen doppelt vorkommen, kannst du die Datei immer weiterbenutzen. Am besten tausche einfach die Positionen der Namen aus.
- Nun mußt du nur ein neues Spiel mit den **exakt selben Einstellung vorallem dem selben Seed** beginnen.

Wenn du alles richtig gemacht hast, hast du die selbe Landschaft, nur tragen die Städte den richtigen Namen.

Viel Spaß