# Paint Shop Pro

## Inhaltsverzeichnis


- 1 Aktuelle Version
- 2 Wichtige Funktionen
- 3 Plugins
- 4 Tutorials
- 5 Screenshots
- 6 Systemanforderungen
- 7 Links


## 1 Aktuelle Version

Die neueste Version derzeit ist die Version **Paint Shop Pro 2023**
Sie wird in 2 Versionen angeboten: In einer Standard-Version sowie einer Ultimate-Version, die aber nur zusätzliche Software enthält. Das Hauptprogramm ist allerdings das gleiche. Bis zur Version 2023 ist jedes Jahr eine neue Version erschienen. Eventuell ist es auch sinnvoll die Vorjahresversion deutlich günstiger zu kaufen, wenn man auf auf einige der Neuerungen sowieso verzichten kann. So erhält man für ca. 20€ eine sehr preiswerte Alternative zum deutlich teureren Photoshop von Adobe.

## 2 Wichtige Funktionen

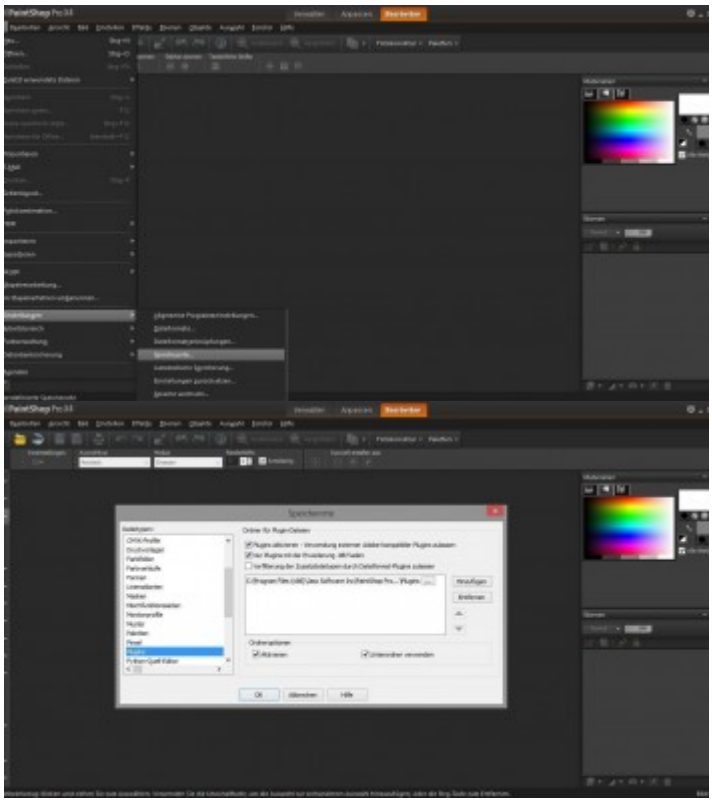
- Rastergrafikbearbeitung
- Vektorgrafiken
- Ebenen
- 3D-Effekte
- Ebeneneffekte
- rudimentäre PSD-Datei-Unterstützung (Import/Export)
- Unterstützung von (Photoshop-) Plugins: u.a. NVIDIAs Normal Map Tool
- Scanner-Unterstützung
- HDR-Fotobearbeitung
- Screenshot-Tools
- Stapelverarbeitung (Skriptunterstützung)

## 3 Plugins

Durch Plugins kann PSP um weitere Dateiformate und Filter erweitert werden. Dabei werden die Photoshop-Plugins direkt unterstützt. Die Installation von Plugins ist sehr einfach. Für die Erstellung von Mods sind vor allem 2 Plugins von NVIDIA sehr hilfreich: Das Normal-Map Plugin sowie das DDS-Plugin. Diese können kostenlos von der NVIDIA-Webseite heruntergeladen werden.

**Installation:**
Zunächst Dateien in beliebiges Verzeichnis installieren. Jetzt kann man entweder die Plugin-Dateien `NormalMapFilter.8bf` und `dds.8bi` samt ihren Ordnern in ein selbst erstelltes Plugin-Verzeichnis im Paint Shop Pro - Ordner kopieren oder aber den Pfad zu den Dateien hinzufügen.

Dazu geht man auf `Datei > Einstellungen > Speicherort ...` und fügt den Dateipfad unter `Plugins` einfach zu den zu durchsuchenden Pfaden hinzu.

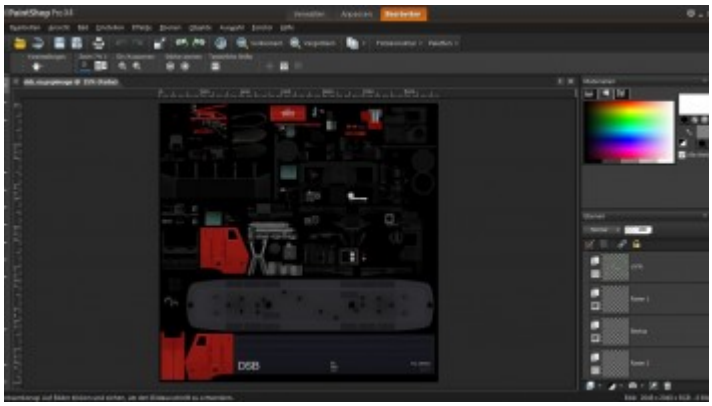


Standardmäßig wird der Pfad `<Basispfad>\Languages\DE\Plugins\` durchsucht.

# 4 Tutorials

3D-Effekte für Texturen erstellen

# 5 Screenshots



## 6 Systemanforderungen

Minimale **Bildschirmauflösung** von 1024 × 768, 1366 x 786 oder höher empfohlen. Ab Version X8 Unterstützung von 4K-Monitoren.

| | Paint Shop Pro 2023 | Paint Shop Pro 2020 | Paint Shop Pro 9 (JASC) |
|---|---|---|---|
| Betriebssystem | Windows 11, Windows 10 (1903 oder neuer) (**nur 64-Bit**) | Windows 11, 10, 8, 7, Vista (**32-Bit oder 64-Bit**) | Windows 11, 10, 8, 7, Vista, ME/2000, 98SE (**nur 32-Bit**) |
| Prozessor | Intel® Celeron G-Serie oder AMD® Phenom II und höher KI-Funktionen: Intel® i5 oder die AMD® Ryzen | Intel Core i-Serie, AMD Phenom II oder höher 1,5 GHz Prozessor (Mehrkernprozessor empfohlen) | 300 MHz Pentium Prozessor 1,0 GHz Prozessor empfohlen |
| RAM | 4 GB (8 GB empfohlen) | 4 GB (8 GB empfohlen) | 2 GB (4 GB empfohlen) |
| HDD | 3 GB frei | 4 GB frei | 1 GB frei |

## 7 Links

Offizielle Hompage von Corel mit Demo-Version
NVIDIA Texture-Tools