

Ambient occlusion map

Ambient occlusion map

Az Ambient occlusion map-ot Blender segítségével lehet generálni.

Az Ambient occlusion map részletes angol leírása itt található:
https://en.wikipedia.org/wiki/Ambient_occlusion

Ezt a plusz réteget mindenképp érdemes az objektumainkra ráhúzni, mert realisztikusabbá teszi a modell-t.

Ez a videó tökéletesen megmutatja mit kell kattintanunk a blenderben:

Externer Inhalt www.youtube.com

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

A létrehozott képet én le szoktam menteni és GIMP-ben Overlay módosítóval hozzáadom az eredeti textúrához.