

Assets: Kategorien

Inhaltsverzeichnis

- [1 Übersicht](#)
- [2 Aufbau Kategorien](#)
- [3 Welche Kategorien werden empfohlen?](#)
- [4 Beispiel](#)
- [5 Hinweise](#)
- [6 Anhang](#)

1 Übersicht

Um eine Übersichtlichkeit bei den Assets für den Endanwender zu wahren, wird hier eine Struktur vorgestellt, welche sich bei den Diskussionen im Thread [Asset-Kategorien](#), herauskristallisiert hat und zur Übernahme empfohlen wird.

2 Aufbau Kategorien

Es wurden 2 Hauptkategorien [Blockierte Grafik: <https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52614-Hauptkategorien-JPG/>] eingeführt, welche fest vorgegeben sind.

- Frei platzierbare Objekte ohne Einrastfunktion.
- Objekte, welche an Schienen einrasten und frei platzierbar sind.

Diese beiden Kategorien unterscheiden sich in der Tat nur dadurch, ob der Verfügbarkeit einer Einrastfunktion an Schienen. Auch die Einrast-Assets sind frei platzierbar.

[line][line]

Erste Überlegung eines Modders wäre also, ob sein Asset diese Einrastfunktion nutzen soll type = "TRACK" oder nicht type = "DEFAULT".

Im Zweiten gilt die Überlegung, in welche Unterkategorie sein Asset passt. Ein Strassenschild zum Beispiel wäre dann bei category = "signs" richtig und da es nicht an Schienen einrasten soll wäre type = "DEFAULT" korrekt.

3 Welche Kategorien werden empfohlen?

<u>Kategorie-Name</u>	<u>verwendeter Name in der Lua</u>	<u>Dateiname des Vorschaubildes</u>	<u>Vorschaubild</u>
Autos	cars	asset_category_cars.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/51540-asset-category-cars-jpg/]

Brücken	bridges	asset_category_bridges.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/51538-asset-category-bridge-jpg/]
Dekorationen	decorations	asset_category_decorations.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52098-asset-category-deco-jpg/] oder [Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52612-asset-category-decorations2-jpg/]
Gebäude	buildings	asset_category_buildings.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/51539-asset-category-buildings-jpg/] oder [Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52208-buildings-png/]
Güter	goods	asset_category_goods.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52276-asset-category-goods-jpg/]
Mauern, Rampen, Zäune	walls	asset_category_walls.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52215-walls-png/]
Schilder	signs	asset_category_signs.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52211-sign-png/]
Schienen und Zubehör	tracks	asset_category_tracks.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/51757-asset-category-track2-jpg/]
Sehenswürdigkeiten	landmarks	asset_category_landmarks.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52613-asset-category-landmarks-jpg/]
Signale, Weichenheizungen	signals	asset_category_signals.tga	
Stationszubehör	stations	asset_category_stations.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52214-stations-png/]
Straßendekorationen	traffic	asset_category_traffic.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/52199-asset-category-traffic-jpg/]
Tools und Werkzeuge	tools	asset_category_tools.tga	[Blockierte Grafik: https://www.train-fever.net/index.php/Attachment/51542-asset-category-tools-jpg/]

4 Beispiel

..anhand einer fiktiven Brücke.

Quellcode der "mybridge.lua":

<https://www.transportfever.net/lexicon/entry/131-assets-kategorien/>

Python

```
return {
  type = "TRACK",
  buildMode = "MULTI",
  category = "bridges",
  availability = {
    yearFrom = 1885
  },
  description = {
    name = "Meine Brücke",
    description = "Schönste Brücke Ever."
  },
  models = {
    { id = "asset/mybridge.mdl", transf = unitMat },
  },
  order = (UserID * 10000) + (ModID * 100) + ModOrder,
  skipCollision = true
}
end
```

Alles anzeigen

Ordnerstruktur für lua, Asset-TGA und Kategorie-TGA:

Code

res

?

?? mybridge.tga

5 Hinweise

Es besteht durchaus die Möglichkeit, daß sich die empfohlenen Kategorien als nicht ausreichend herausstellen.

In diesem Fall wird empfohlen dies im Thread [Asset-Kategorien](#) zur Sprache zu bringen.

Es ist dann gegebenenfalls ein Leichtes weitere Kategorien hinzuzufügen und diesen Lexikoneintrag zu erweitern.

Danke sehr.  image not found or type unknown

6 Anhang

Im Anhang sind alle hier aufgeführten Kategorie-Icons gebrauchsfertig zum Download eingefügt und zur Nutzung anempfohlen.