

# Import-Export add-on telepítése

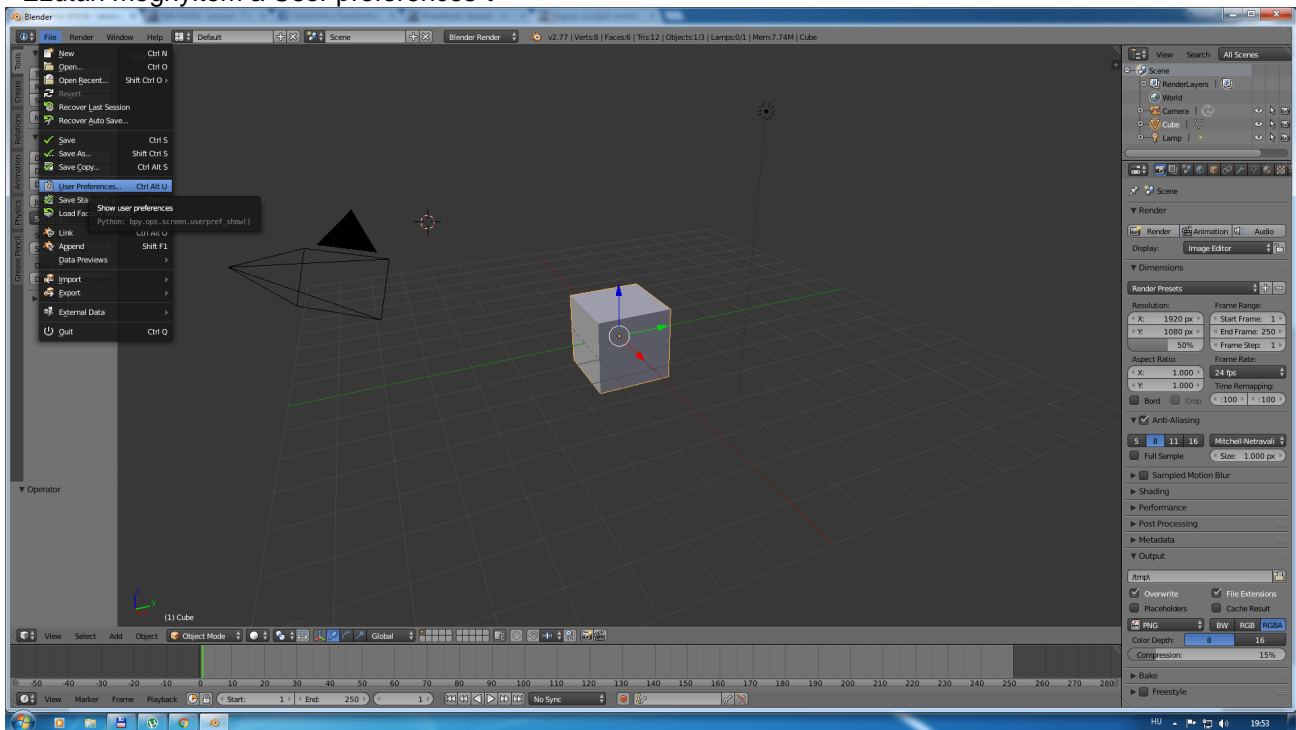
[Blockierte Grafik: <http://ftp.train-fever.net/flaggen/hu.png>] Vissza a Bevezet?höz [Blockierte Grafik: <http://ftp.train-fever.net/flaggen/hu.png>]

Először is fel kell telepítened a gépedre a blendert.  
Ezután le kell töltened a Merk által elkészített import/export scriptet

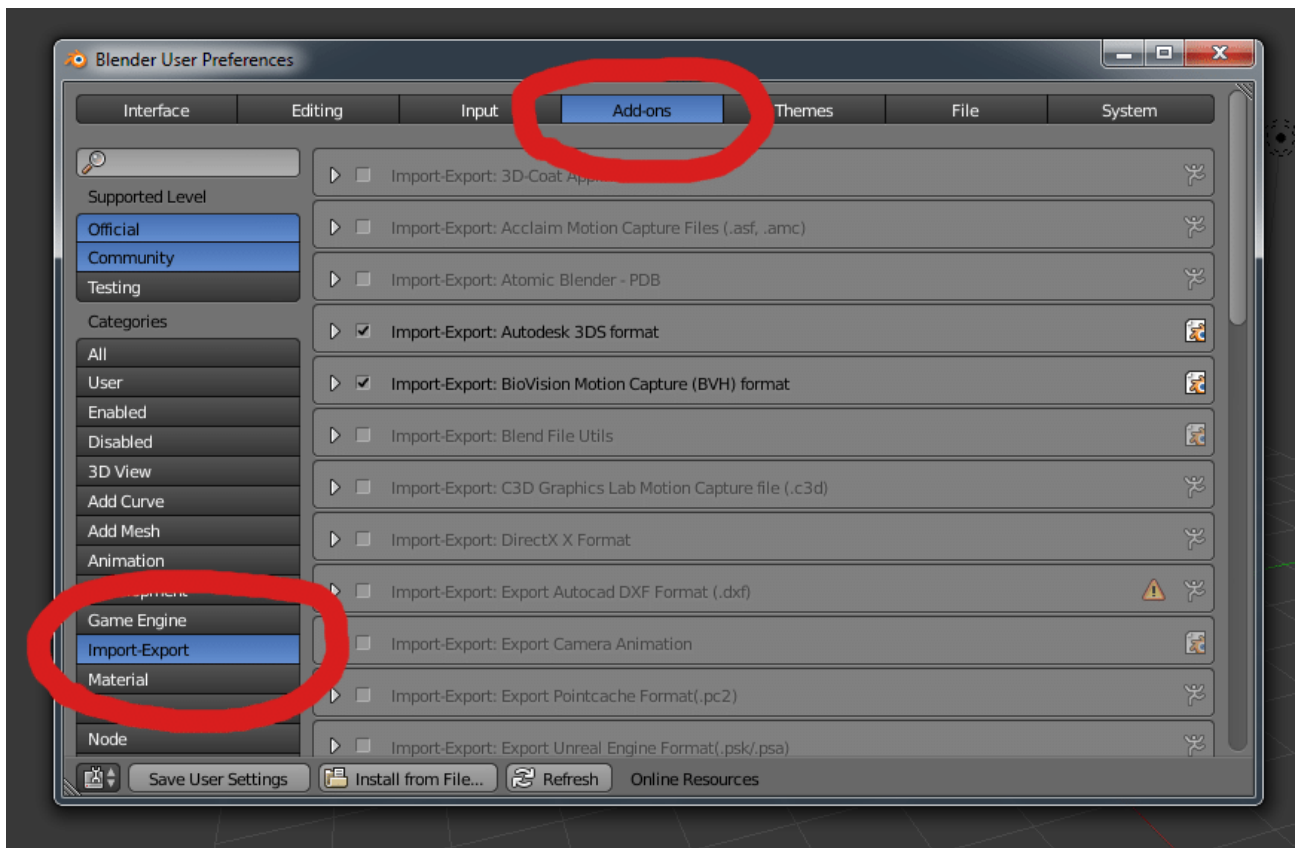
## Blender Import/Export Addon

Ezáltal lesz egy io\_mesh\_mdl.zip nevű csomagolt fájlod melyet ki kell csomagolni és be kell másolni a blender addon-jai közé. (jó esetben egy ugyanilyen nevű mappát eredményez)  
A blender addon mappája a következő helyen található (\*\*=ahová telepítetted):  
\*\*\*\blender\2.77\scripts\addons\

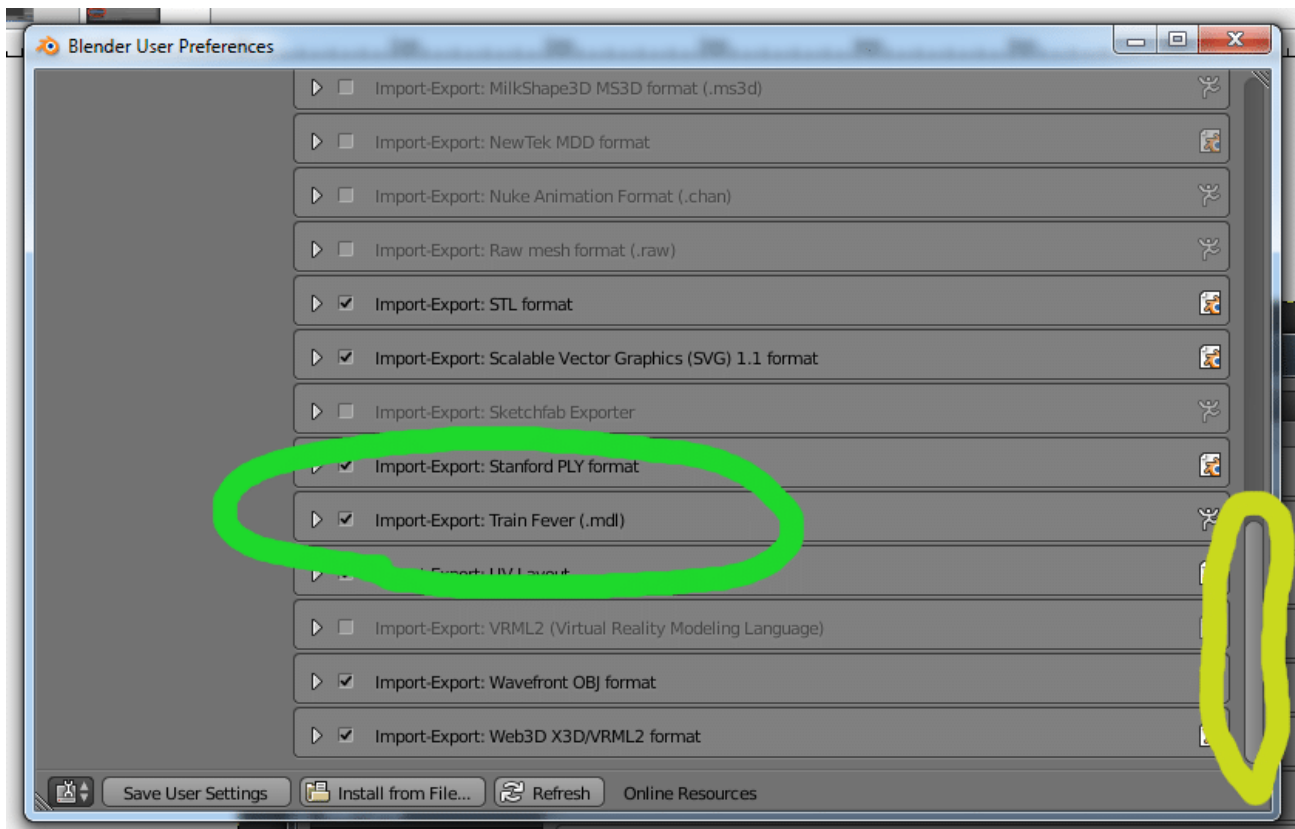
- Ezután elindítod a blender-t.
- Ezután megnyitom a User preferences-t



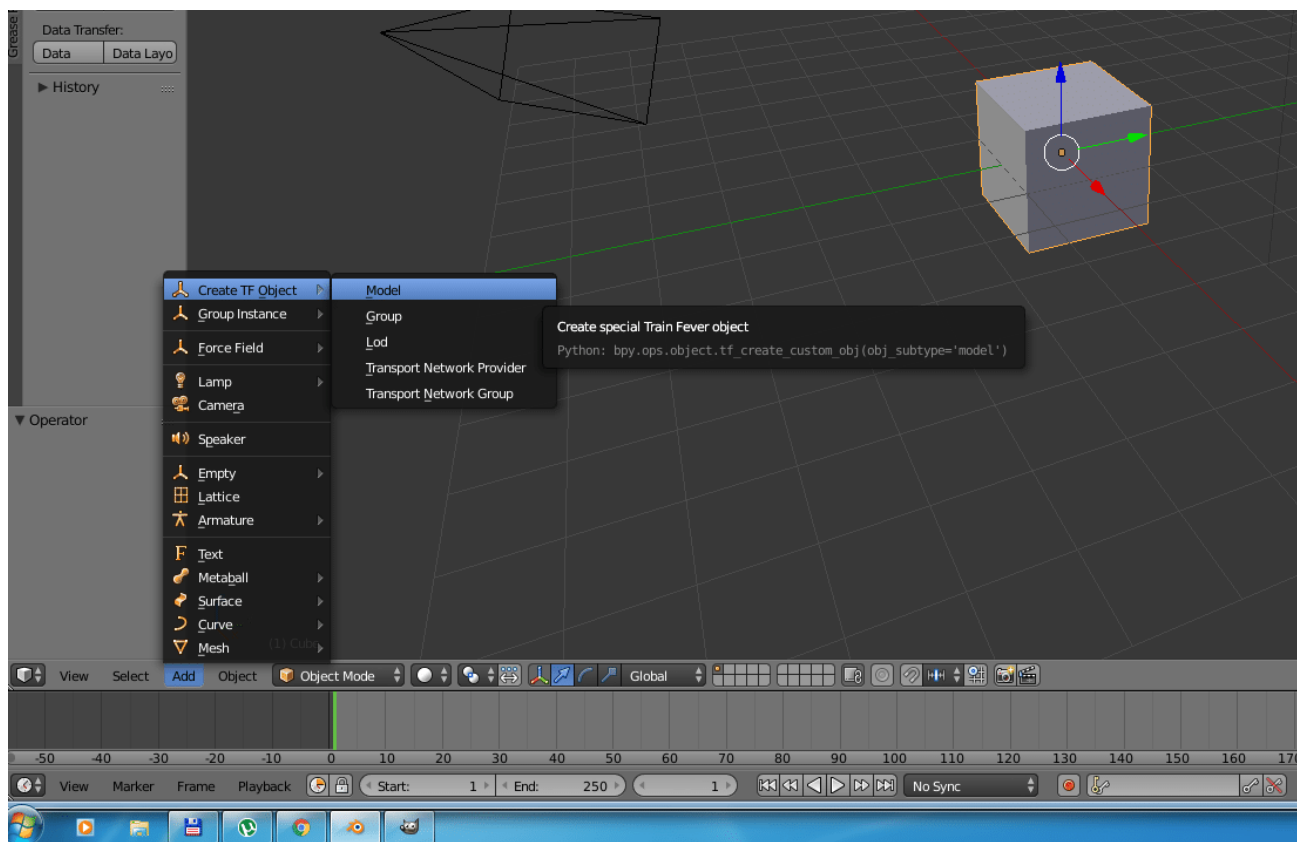
Majd ezután:  
Kiválasztod az "Add-ons" menüt.  
Azon belül a "Import-Export" add-onokat




Legörgetsz a görget?sáv segítségével az Import Export: Train Fever (.mdl)-ig  
És kipipálod ha esetleg nem lenne, ezzel bekapcsolva ezt a funkciót.



Ha ezt sikerült elmentened a "Save User Settings"-el akkor a következőt kellene tapasztalnod visszatérve a blender fő képernyőjére:  
A bal alsó sarokban az "Add" menüt megnyitva, meg kell jelennie a Create TF Object almenünek, ahogy az alábbi képen láthatod.



Ha ez megvan akkor lehet kezdeni a modellezést!  Image not found or type unknown