# Wegpunkt

Ein Wegpunkt hat zwei Funktionen

- er ist ein kleines schienengebundenes sichtbares Objekt. Im Standardspiel ist er in der Gruppe der Signale zu finden. Als Mod gibt es weitere Wegpunkte, wie z.B. Bahnwärterhäuschen oder geparkte Straßenfahrzeuge.
- dient er der Linienführung. Ein Wegpunkt kann einen Namen bekommen und kann in einen Linienfahrplan (genau, wie ein Bahnhof oder ein Signal) eingetragen werden.

Hauptanwendung:
Da die automatisierte Linienführung bei Train Fever stets den von der Strecke her kürzesten Weg sucht, kann es passieren, dass auch in einem mehrgleisigen Bahnhof alle Linien das gleiche Gleis benutzen wollen. Setzt man vor jede Einfahrt einen Wegpunkt und benennt ihn z.B. "Bremen Gleis 1", "Bremen Gleis 2", ... so kann man allen Linien ihre eigenen Gleise zuordnen.

Wer vor jedes Bahnhofsgleis ein Einfahrtssignal setzt, braucht keine Extrawegpunkte. Alle Signale können auch Wegpunkte sein.

Eine weitere Anwendung sind Überholvorgänge auf freier Strecke. Während der lokale Bummelzug per Wegpunkt auf ein Nebengleis gezwungen wird, kann der ICE auf dem Hauptgleis überholen.

Wegpunkte gibt es nur für Züge.