Währungseinstellung

Zum Ändern der Währung muß man folgende Datei öffnen:

"settings.lua"

Steam-Version

im Ordner: /Steam/userdata/"persönliche_Steamaccountnummer"/446800/local/settings.lua

gog.com-Vesion

im Ordner: C:\Users\"persönliches Windowsprofil"\AppData\Roaming\Transport Fever\settings.lua

Bei ca. Zeile 103 ändert man für eine europäische Anzeige die Inhalte folgender 3 Zeilen zu:
[box] Beispiel A:

```
moneyMode = "RAW",
moneyPrefix = "",
moneySuffix = "€",
```

Beispiel B:

```
moneyMode = "RAW",
moneyPrefix = "€",
moneySuffix = "",
```

[/box]

Das "€" erhält man durch den gleichzeitigen Tastendruck von "ALTGR" + "E"

(Bitte darauf achten, dass wieder im "UTF-8" Code abgespeichert wird!)

"RAW" läßt die Kurzzeichen K, M, B in der Geldanzeige des Spielmenüs verschwinden.
In den USA wird für "Milliarde" Billion angezeigt, was in Europa unkorrekt wäre.
Daher werden nun die Zahlen voll ausgeschriebenen.

- Die neue Währungsanzeige wird nach einem Spiel-Neustart sofort sichtbar. -

- Es lassen sich auch andere Währungen Eintragen. -

Beispiel A:
Damit das Eurozeichen nun nicht mehr am Anfang der Geldsumme steht, sondern hinter den Zahlen, wurde Oben der "moneyPrefix" ohne Wert versehen und anstelle dessen das Eurozeichen in die Anführungszeichen von "moneySuffix" eingebettet.
Allerdings verliert man dadurch das Eurozeichen vor der Gesamtsumme in der Hauptansicht; wem es nicht gefällt, kann es ja ändern in siehe Unten.

Beispiel B:
Das Eurozeichen steht vor der Geldsumme und ist auch in der Hauptansicht zu sehen.

Ps: Ein großer Dank geht an @KawaiiImoto-e , welcher für diesen Artikel die adäquaten Hinweise gegeben hat.
- Ein weiterer Dank geht an @Eschy5 , welcher den Pfad für die "gog.com" Version hinzugefügt hat.