Bodentexturen austauschen

ACHTUNG: Eins vorweg: Ich beschreibe hier, wie man Texturen mit anderen Texturen ersetzt, die womöglich jemand anderem gehören. Für den eigenen Gebrauch sollte das kein Problem sein, aber diese Texturen sollten und dürfen dann hier nicht als MOD angeboten werden!
Außerdem übernehme ich keine Verantwortung für Schäden an der installierten Train-Fever-Version. Sichert eure Originale vor jeder Änderung!

Um Bodentexturen (Insbesondere das Gras) auszutauschen, kann man einfach die vorhandenen austauschen. Diese befinden sich im Installationsordner:
`...\Train Fever\res\textures\terrain`

Die Bodentexturen sind Truevision-Targa-Dateien (TGA), die mit den meisten (wenn nicht allen) kostenlosen Bildbetrachtern geöffnet und wieder gespeichert werden können.
[*]Originale sichern![*]Auszutauschende Textur suchen und im Bildbetrachter anschauen, bis man gefunden hat, was man tauschen will[*]Online nach Ersatz suchen (Einfach Schlagwörter wie "Gras", "Textur" nutzen - ggf. auf englisch suchen)[*]Formate und Abmessungen prüfen (sollten gleich sein, auch Farbtiefe beachten! Die Grastextur "grass_detail.tga" bspw. ist 1024x1024 in 24Bit Farbtiefe)[*]In TGA-Format abspeichern[*]In den Ordner `...\Train Fever\res\textures\terrain` kopieren und dem Original entsprechend umbenennen
[*]Train-Fever starten und schauen, ob alles geklappt hat.
[/list]Falls Probleme auftauchen, das Original wieder herstellen.
Ein Hinweis noch: Es kann sein, dass die ausgetauschte Bodentextur dann nicht mehr mit den anderen zusammenpasst. Bei mir war dann die Flussbetttextur heller als die Grastextur, was ulkig aussah. Hier muss man ein wenig mit allen Texturen experimentieren, bis ein passendes Gesamtbild entsteht.