

Eigenes Logo erstellen und dem Spiel hinzufügen

Hei,

ich möchte mit euch teilen, wie ihr relativ einfach euer eigenes Logo dem Spiel hinzufügen könnt.

Was ihr dafür braucht:

- ein Logo
- GIMP oder Photoshop (oder eine andere Anwendung mit der man .tga Dateien erstellen kann)
- etwas Ausdauer

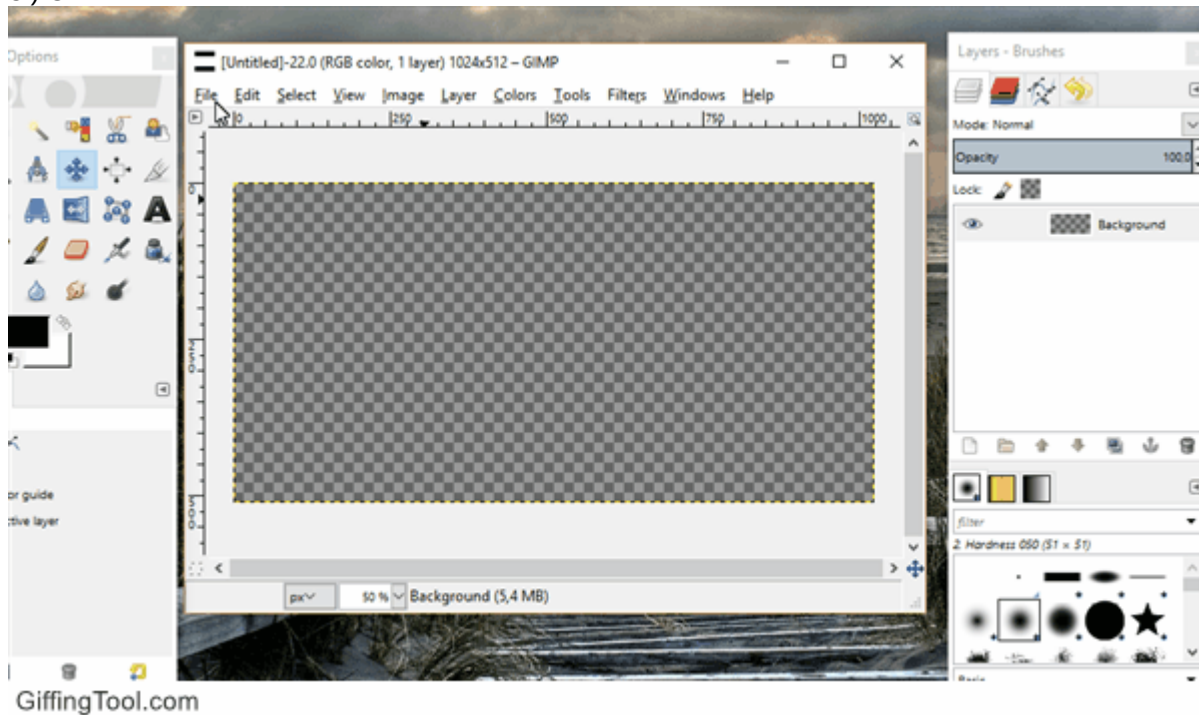
Ich gehe davon aus, dass ein paar Kenntnisse im Bereich Fotobearbeitung vorhanden sind. Für dieses Tutorial werde ich mich auf GIMP beziehen, da es Gratis ist. Mein GIMP ist auf Englisch, daher werde ich die Schritte auf Englisch angeben.

1.) GIMP öffnen.

2.) Datei -> neu:

- Image Size:
 - Width -> 1024px
 - Height -> 512px
- Advanced Options:
 - Fill with: Transparency

3.) OK



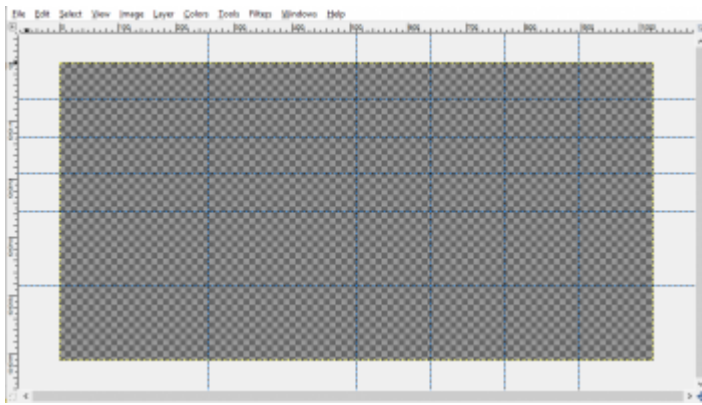
Nun sollte sich ein neues Fenster öffnen.

Zuerst ziehen wir Guides ein. Diese helfen uns dabei, die Datei leichter einzurichten.
Das folgende für alle Guides wiederholen:

- Image -> Guides -> New Guide...
- Direction: Horizontal / Vertical
- Position: ...px
- OK

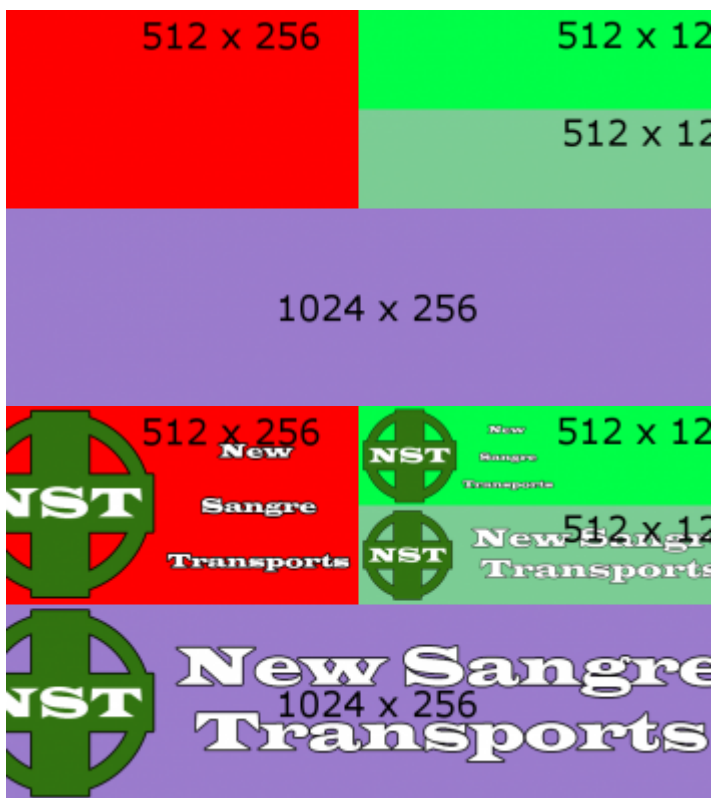
Die Guides, die wir benötigen:

- Vertical: Position = 256px
- Vertical: Position = 512px
- Vertical: Position = 768px
- Vertical: Position = 896px
- Vertical: Position = 640px
- Horizontal: Position = 256px
- Horizontal: Position = 384px
- Horizontal: Position = 128px
- Horizontal: Position = 64px
- Horizontal: Position = 192px



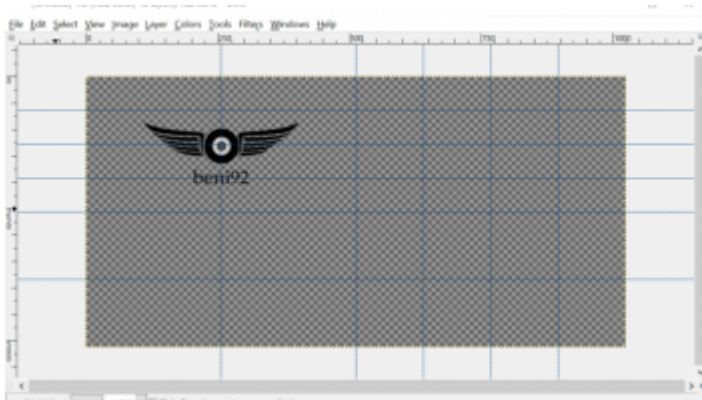
Gut, dann können wir jetzt starten:

Wir müssen unsere Logos in die Felder wie im nachfolgendem Bild einfügen:



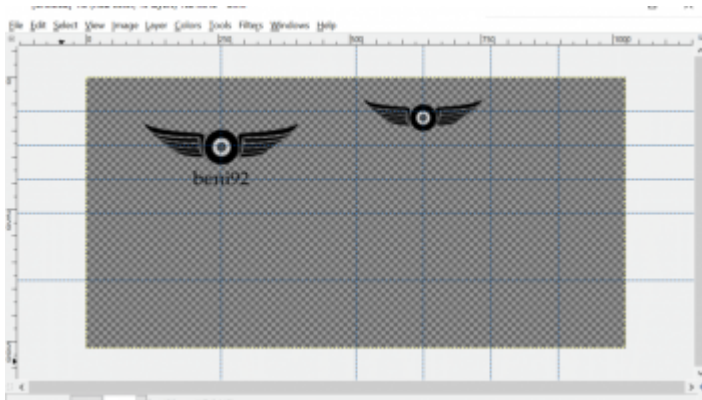
Jetzt zieht ihr euer gewünschtes Logo per Drag & Drop hinein. Dadurch entsteht ein neuer Layer. Diesen Layer müsst ihr nun Skalieren.

Es sollte am Ende, etwa wie auf dem Bild, die linke obere Ecke füllen und vertikal so zentriert wie möglich sein.



Jetzt wollen wir den Layer mit dem Logo drauf duplizieren. Dies machen wir im Layers Fenster, in dem wir den Logo Layer auf das Duplizieren Icon ziehen.

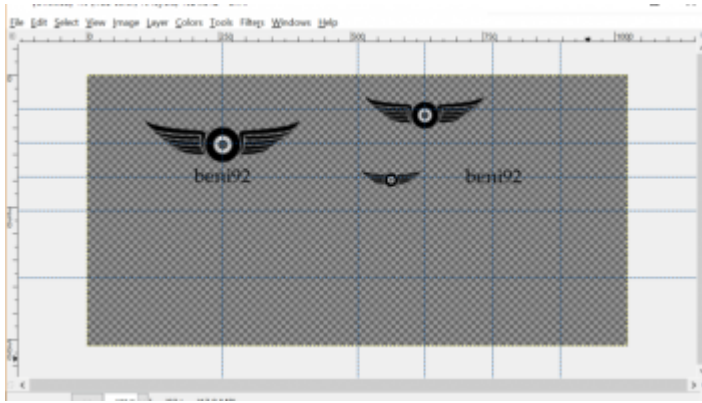
Jetzt wiederum das Logo so skalieren und möglicherweise den Text entfernen, dass es zwischen die vertikalen Guides 512px und 768px passt und den oberhalb des horizontalen Guides 128px ist.



Nun wollen wir dasselbe aber mit Text in der Zeile darunter haben.

Dazu den Text gegebenenfalls daneben hinziehen. Der Rest funktioniert wie im Schritt davor: Layer duplizieren, skalieren und anpassen => fertig.

Hier ist darauf zu achten, dass das Logo zwischen den beiden Guides bleibt (wie auf dem Bild).

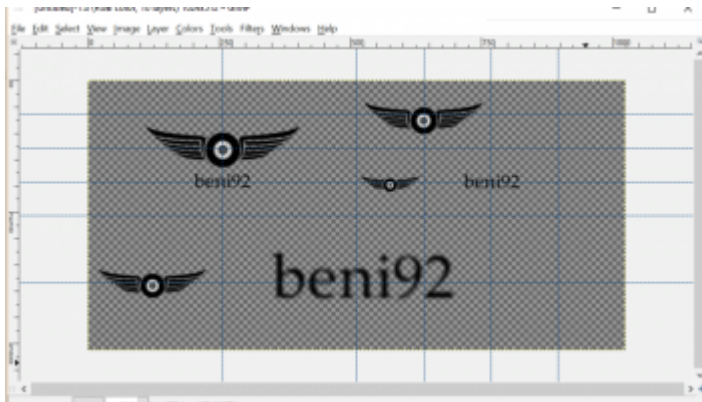


Gut. Nun noch das Logo in der unteren Zeile hinzufügen.

Hier wollen wir wieder nur das Logo und den Text daneben in Groß haben.

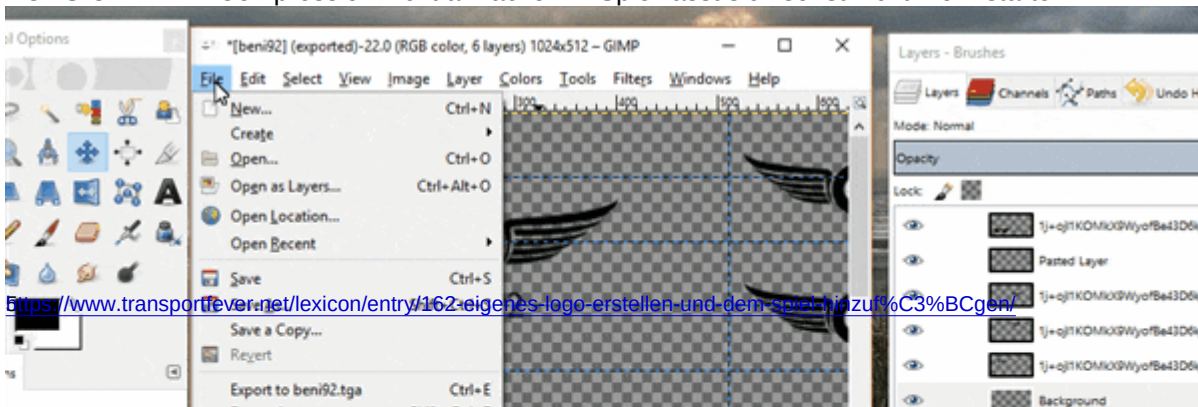
Einfach wieder Layer duplizieren => skalieren => fertig.

Es sollte am Ende etwa so aussehen (natürlich mit eurem Logo und der Schrift in eurem gewünschten Format)



Damit wir das Bild im Spiel verwenden können, müssen wir es noch exportieren und in den richtigen Ordner hinzufügen.

VORSICHT: RLE Compression nicht anhacken!!!! Spiel lässt sich sonst nicht mehr starten!!



<https://www.transportevernet.net/lexicon/entry/162-eigenes-logo-erstellen-und-dem-spiel-hinzufuegen-%C3%BCgen/>

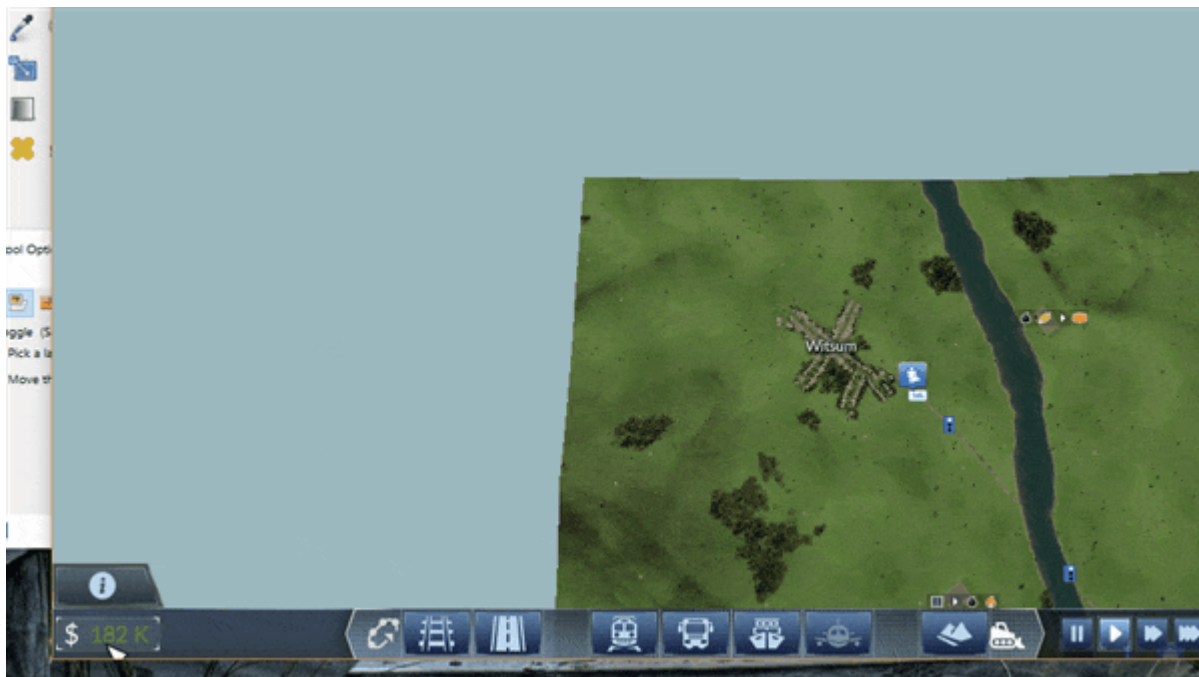
Als letzter Schritt muss das Bild noch in das Spiel hinzugefügt werden:

C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Transport Fever\res\textures\logo

Falls ihr das Spiel nicht an dem Standardort unter Steam installiert habt, müsst ihr den Ordner selbst finden
Image not found or type unknown

Die .tga Datei muss nur in den Ordner kopiert werden und fertig. Nun könnt ihr im Spiel euer eigenes Logo verwenden.

Ich hoffe euch hat mein Tutorial gefallen.



Bei Fragen könnt ihr euch sicher auch gegenseitig helfen. Ich stehe natürlich auch bereit.

Viel Spaß beim Spielen