

## Prellböcke am Streckenende entfernen/hinzufügen

Wer die Prellböcke entfernen (oder hinzufügen) will, muss nur den Ordner res/config/track finden... der liegt standardmäßig im TPF Hauptordner oder wird von den oben genannten Mods mitgeliefert.

In diesem Ordner gibt es (im Standard) zwei Dateien, high\_speed.lua und standard.lua. Diese sind überraschenderweise für die Standard- und die Hochgeschwindigkeitsgleise.

In diesen Dateien gibt es die Zeile

Code

```
t.bumperModel = "railroad/bumper.mdl"
```

dann wird das entsprechende Prellbock-Modell automatisch an jedem Gleisende gesetzt. Wenn man die Zeile ändert auf z.B.

Code

```
t.bumperModel = ""
```

wird kein Prellbock mehr ans Ende gestellt.

Wer nun keine Prellböcke hat und welche haben möchte, der ändert die Zeile ab zum Standard wie oben aufgelistet oder fügt sie einfach in der Datei hinzu.