

Geschwindigkeitsangabe ändern

Inhaltsverzeichnis

- [1 Die Änderung](#)
- [2 Beachte](#)
- [3 Vergleich](#)

[box]**Obsolet seit Build 5442:**

Die Geschwindigkeitseinheit ist nun in den Einstellungen unter "Oberfläche" änderbar.

Der Artikel bleibt für "historische Zwecke" vorerst erhalten.[/box]

1 Die Änderung

In der Einstellungsdatei kann die Einheit der Geschwindigkeit eingestellt werden. Dies ändert auch die angezeigte Zahl, ist also eine echte Umrechnung der angezeigten Geschwindigkeit.

Die Einstellungsdatei findest du in deinem Steam-Ordner:

Steam\userdata\<userid>\304730\local\settings.lua

Zum Einstellen der Einheit muss die Zeile `speedUnit = "..."`, editiert werden:

Sie lautet für:

- **km/h:** `speedUnit = "KMH",`
- **mph:** `speedUnit = "MPH",`

2 Beachte

- Train Fever muss während des gesamten Änderns geschlossen sein!
- diese Modifikation gilt global und wird nicht im Savegame gespeichert
- werden Sonderzeichen in der Einstellungsdatei genutzt, so muss die Datei mit UTF-8-Kodierung gespeichert werden
(Windows Editor: siehe im Speicherdialog links neben "Speichern" unter "Codierung")



Anm.: Auch die beim Gleisbau angezeigten Maximalgeschwindigkeiten werden passend angezeigt in km/h bzw. mph.

Im Falle, dass Train Fever nicht mehr starten, so mache die Änderungen rückgängig (Zeilen wieder zurück ändern). Sollte noch immer das Spiel nicht starten, dann lösche die Einstellungsdatei komplett. Sie wird dann automatisch neu erstellt (deine Einstellungen musst du dann natürlich wieder einstellen).