

Menübild und Ladebildschirme personalisieren

Hallo,

hier könnt Ihr eine Anleitung finden wie Ihr euch die Transport Fever Ladebildschirme & die Menü-Hintergründe anpassen könnt.

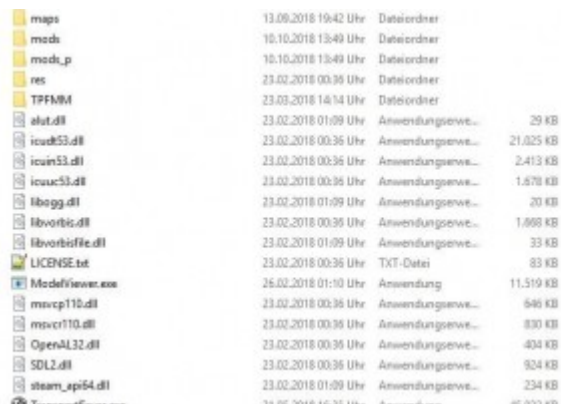
Was wird benötigt?

- Transport Fever
- Bildbearbeitungs Software mit der Funktion .tga's zu speichern.
- Bilder welche Ihr als Lade- Menübilder haben möchtet

Anleitung.:

Als erstes öffnet Ihr den Installationspfad von Transport Fever dort findet Ihr dann mehrere Ordner und Dateien

(C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Transport Fever)



maps	13.09.2018 19:42 Uhr	Dateiordner	
mods	10.10.2018 13:49 Uhr	Dateiordner	
modu_p	10.10.2018 13:49 Uhr	Dateiordner	
res	23.02.2018 00:36 Uhr	Dateiordner	
TPFMenu	23.03.2018 14:14 Uhr	Dateiordner	
alut.dll	23.02.2018 01:09 Uhr	Anwendungswe...	29 KB
icud53.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	21.025 KB
icuuc53.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	2.413 KB
icuuc53.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	1.678 KB
libogg.dll	23.02.2018 01:09 Uhr	Anwendungswe...	20 KB
libvorbis.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	1.868 KB
libvorbisfile.dll	23.02.2018 01:09 Uhr	Anwendungswe...	33 KB
LICENSE.txt	23.02.2018 00:36 Uhr	TXT-Datei	83 KB
ModelViewer.exe	26.02.2018 01:10 Uhr	Anwendung	11.519 KB
msvcp110.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	646 KB
msvcrt110.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	830 KB
OpenAL32.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	404 KB
SDL2.dll	23.02.2018 00:36 Uhr	Anwendungswe...	934 KB
steam_api64.dll	23.02.2018 01:09 Uhr	Anwendungswe...	234 KB

Nun begeben Ihr euch in den Pfad ...\\res\\textures\\ui

und sucht euch dort folgende Dateien diese kopiert Ihr euch am besten auf den Desktop um sie dort zu bearbeiten

- menu-bg_transport-fever.tga

- menu-bg_transport-fever_blurred.tga

diese beiden Grafiken sind einmal das Hauptmenü(menu-bg_transport-fever.tga) und das Menü wo man Spielstände (menu-bg_transport-fever_blurred.tga) lädt und erstellt und seine Mods aktiviert

Zusätzlich gibt es noch grafiken die dann als Overlay drüber gelegt werden und Schatten und Effekte auf diese Bilder legen.

So zum Beispiel menu_dark.tga oder menu_new_background_v.tga dies ebrauchen euch aber nicht weiter zu interessieren, wer dennoch probieren möchte nur zu.

Nach dem Ihr diese zwei Dateien un auf dem Desktop habt (menu-bg_transport-fever.tga & menu-bg_transport-fever_blurred.tga) öffnet Ihr diese in Euren Grafikprogramm und bearbeitet euch diese so wie Ihr sie wollt, bedenkt aber das die Bilder ihre Auflösung von 1920 x 1440 behalten sollten.

Ich habe mir in Photoshop einen Rahmen gebastelt damit diese nicht nur so plump auf dem Bildschirm gestreckt werden.



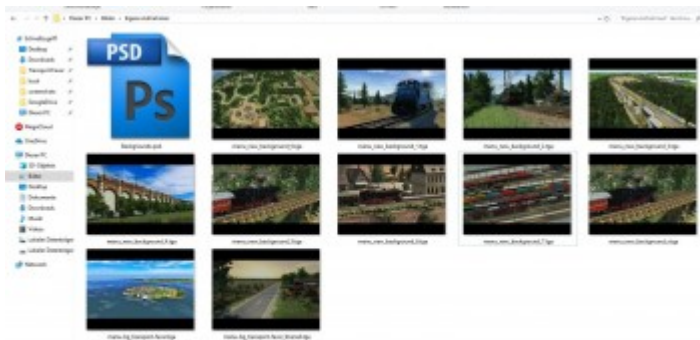
Diese [Vorlage](#) werde ich mit in die Webdisk hochladen für diejenigen die gerne ein Muster hätten.

<https://www.transportfever.net/lexicon/entry/226-men%C3%BCbild-und-ladebildschirme-personalisieren/>

Wenn Ihr euer Bild dann fertig bearbeitet habt speichert Ihr es als .tga ohne jegliche Kompression (RLE) in einer Farbtiefe von 16/24/32 bit ab, jenachdem wir Ihr es möchtet.

Als Tipp speichert Euch eure erstellten Bilder als Backup in einen extra Ordner mit eurer [Vorlage](#) ab für spätere Bearbeitung oder das erstellen neuer Bilder oder die Ladebildschirme ab.

Wenn ihr das Spiel mal auf Fehler überprüfen lasst werden eure selbsterstellten Bilder wieder ersetzt, dafür ist es sinnvoll diese als Backup zu haben, sonst war die Arbeit umsonst.



Für Ladebildschirme geht Ihr genauso vor, nur verwendet ihr dort die Grafiken ausgleichen Pfad (...res\textures\ui) mit dem Namen menu_new_background_x.tga (x steht für eine Zahl von 0 -5)

Letzter Schritt wäre nun noch die bearbeiteten Bilder wieder zurück nach ..\Steam\steamapps\common\Transport Fever\res\textures\ui zu kopieren und die Abfrage ob die Bilder ersetzt werden sollen mit Ja beantworten.

Sollten Fragen oder Unklarheiten sein meldet euch doch bitte auf dem Teamspeak 3 Server oder Im Bastelthread oder via PN