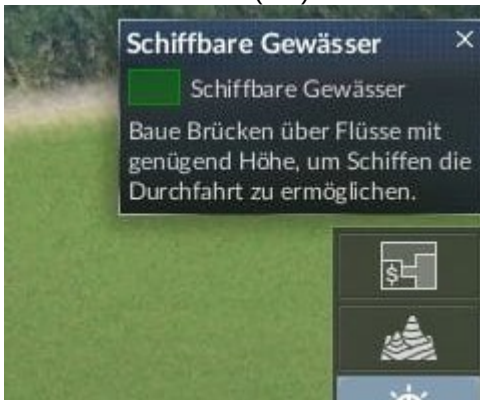


Hafen platzieren

Servus,

einen Hafen zu platzieren kann manchmal etwas nerven wie z.B. [@Heisenberch zockt!](#) heute feststellen musste. (1) Nachfolgend ein paar Tipps dazu am Beispiel meines kleinen Passagierhafens; das gilt sinngemäß aber natürlich auch für die Standardhäfen (und wie ich annehme, auch für andere Hafen MODs).

- Im Menü rechts unten den Knopf mit dem Steuerrad anklicken, um die fahrbaren Gewässer anzuzeigen; diese werden grün markiert. Diese Funktion ist auch über die Taste "3" im Tastaturzehnerblock (de-)aktivierbar.

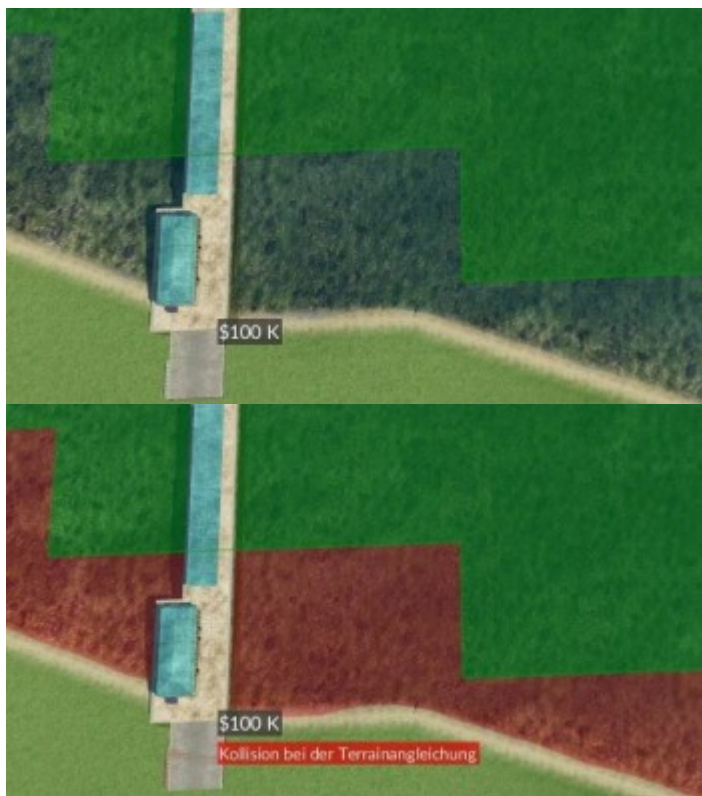


- Je näher ein grüner Bereich am Ufer ist und je mehr dieser parallel dazu läuft, desto leichter wird es, dort einen Hafen zu platzieren. Im Screenshot #2 sieht man, dass sich das Gebäude im Idealfall vollständig am Ufer platzieren lässt.



- Ist der grüne Bereich weiter vom Ufer entfernt, muss man entsprechend mit dem Gebäude näher an/auf das Wasser rücken und es ist Feinarbeit und Geduld gefragt. Zwischen Erfolg (Screenshot #4) und Misserfolg (Screenshots #3 und #5) liegen vielleicht nur wenige Pixel!

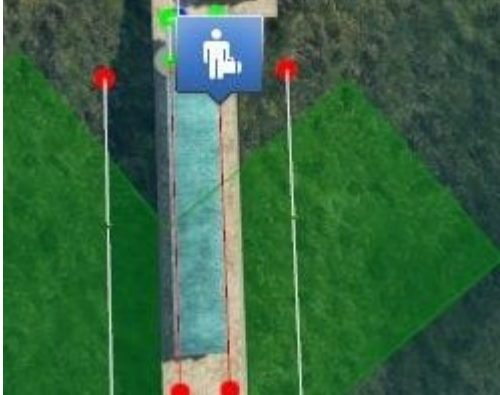




- Gleichmaßen kann es knifflig werden, wenn der grüne Bereich in einem (nahe 45°) Winkel ans Ufer angrenzt, auch wenn der Abstand der grünen Fläche zum Ufer vergleichsweise gering ist; siehe Screenshots #6 und #7. Auch hier machen nur 2,3 Pixel den Unterschied aus.

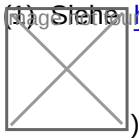


- Die Schiffslanes (2) müssen im grünen Bereich liegen.



Viel Erfolg!
LG,
Transalpin

(1) Siehe <https://www.youtube.com/watch?v=4xjAJnAHp0w&t=7m50s> (P.S.: Danke für die netten Worte.



(2) Um Lanes anzuzeigen, muss in den Einstellungen unter "Erweitert" der Debug Modus eingeschaltet werden; danach im Spiel die Tastenkombination "AltGr+L" drücken.