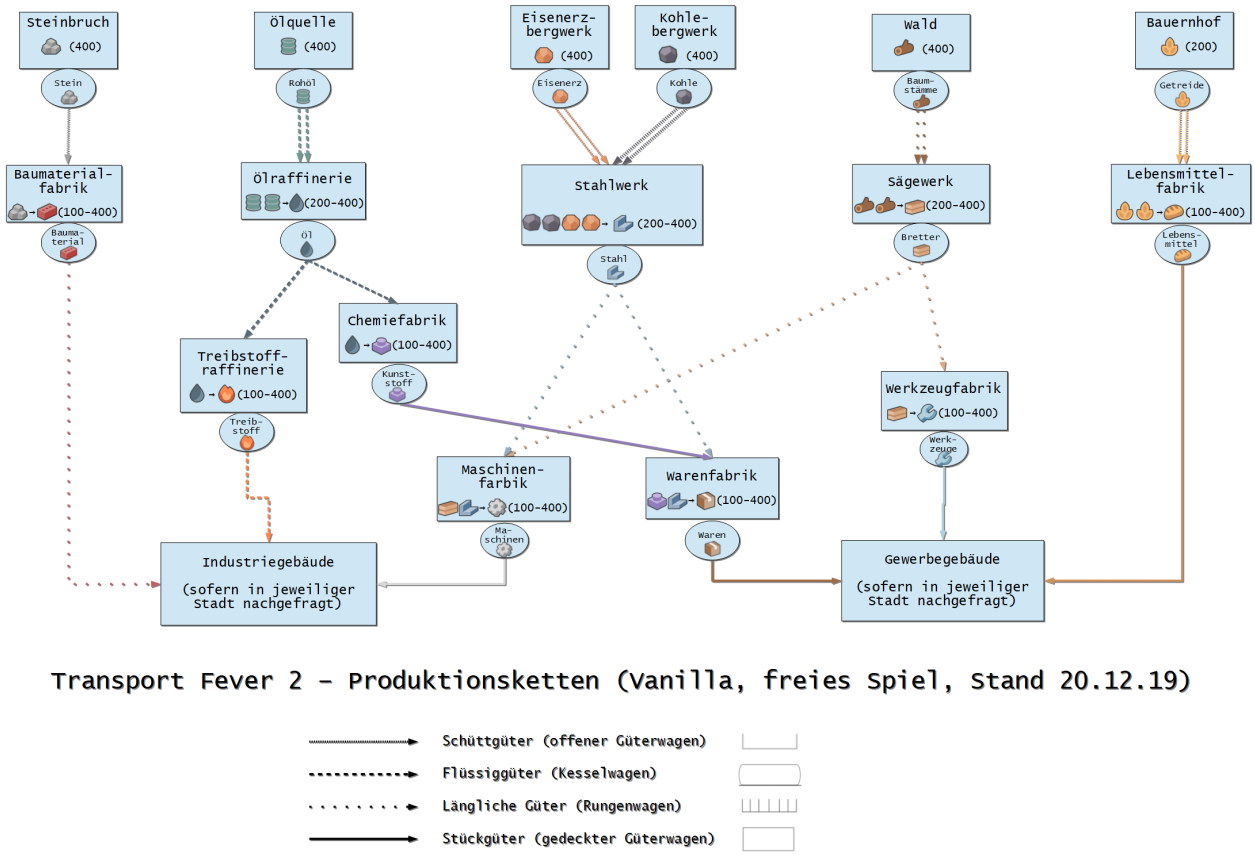
Produktionsketten-Übersicht (Vanilla, freies Spiel) - TpF2

Auch wenn sie in TpF2 einfacher sind, habe ich wieder eine Übersichtsgrafik über die Produktionsketten der Industrien erstellt.
Achtung: In Szenarien (Kampagne) kommen häufig spezielle Industrien mit anderen Produktionsketten vor.
In Klammern sind jeweils die (maximalen) Produktionsmengen der jeweiligen Ausbaustufen angegeben. Diese beziehen sich auf das jeweilige Produkt, nicht die Ausgangsstoffe! Eine Ölraffinerie beispielsweise kann also Rohöl aus zwei voll ausgelasteten Ölquellen verarbeiten.
Die Anzahl der Pfeile bezieht sich auf die Produktionsverhältnisse - da z.B. aus 2 Getreide -> 1 Lebensmittel hergestellt wird, ist für einen effizienten Betrieb bei der Anlieferung von Getreide die doppelte Rate (siehe Linienstatistik) nötig wie für die Auslieferung der Lebensmittel, d.h. doppelt so viele Fahrzeuge bei gleicher Streckenlänge/Fahrtdauer und gleichem Fahrzeugtyp.
Wer einen Fehler entdeckt, bitte melden!

[Zur englischen Version]



Transport Fever 2 – Produktionsketten (Vanilla, freies Spiel, Stand 20.12.19)