Debug-Modus

Inhaltsverzeichnis

- 1 Was ist der Debug-Modus?
- 2 Debug-Modus aktivieren
- 3 Industrien platzierbar machen

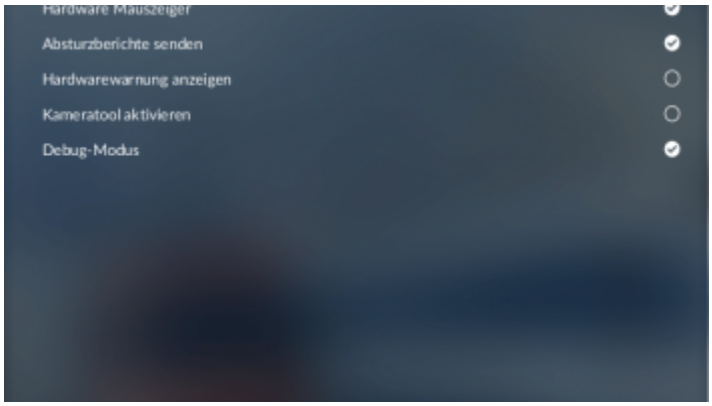
1 Was ist der Debug-Modus?

Der Debug-Modus ist Hauptsächlich eine Hilfe für Entwickler (Modder) und erweitert das Spiel um ein paar Funktionen wie:
- Anzeige der Lanes und Nodes (ALT-GR + L)
- Ein/Ausblenden des gesamten Userinterface (ALT-GR + G)
- Geld-Cheat +500.000 (ALT-GR + M)
- Abreißen von generierten Industrien. (Bulldozer: Shift-Taste gedrückt halten)
- *Industrien selber platzieren (Siehe Abschnitt Extra:)*

2 Debug-Modus aktivieren

1. Im Hauptmenü auf ***EINSTELLUNGEN*** klicken.

2. Klick auf den Reiter ***ERWEITERT.***



3. Häkchen beim ***Debug-Modus*** setzen und danach auf ***ANWENDEN*** klicken.

Selbstverständlich kann der Debug-Modus jederzeit Aktiviert/Deaktiviert werden.

3 Industrien platzierbar machen

Möchte man nun auch noch wie in TPF (1) die Industrien setzen, müsste man einen kleinen Eintrag in der base_config.lua ändern.
(Zu finden im Ordner: ***...\Steam\steamapps\common\Transport Fever 2\res\config***)
Diese kann man mit einem einfachen Texteditor öffnen.
Nun sucht man sich folgende Zeile: (Ca. in der Mitte zu finden.. bzw. regulär in Zeile 142)

Code

```
game.config.industryButton = false
```

Den Wert "*false*" ändert man nun in "***true***", und kann die Datei wieder Speichern.