

Errungenschaften (Achievements) auch MIT Mods freischalten.

Im regulären Spiel kann man Errungenschaften (Achievements) nur erreichen, wenn man KEINE Mods (Modifikationen) benutzt.

Natürlich gibt es eine Mod, die Errungenschaften mit Mods freischaltet (Acheatments), aber es ist ggf. schon "lästig" erst eine Mod zu benutzen, um mit Mods Errungenschaften freizuspielen. !whistling
Besonders Umständlich ist dies natürlich bei den Kampagnen. (Ok da muss man ohnehin erst einen Spielstand anlegen, um überhaupt Mods zu benutzen/hinzuzufügen.)

Wie denn nun?

Dazu muss man nun die base_config.lua (Zu finden im Ordner: ...[Steam\steamapps\common\Transport Fever 2\res\config\base_config.lua](#)) mit einem Texteditor öffnen. (edit 29.07.2022 ich empfehle weil es einfach bequem und kostenlos ist Notepad++)

Nun sucht man sich folgende Zeile: (Ca. in der Mitte zu finden.. bzw. regulär in Zeile 140 (edit 29.07.22 jetzt Zeile 158))

Code

```
game.config.earnAchievementsWithMods = false
```

Den Wert "*false*" ändert man nun in "*true*", und kann die Datei wieder Speichern.

Ab sofort kann man bedenkenlos Mods (Modifikationen) nutzen, ohne auf Errungenschaften verzichten zu müssen.

Edit 29.07.22 Durchgeführt von "CarolusRex2333"