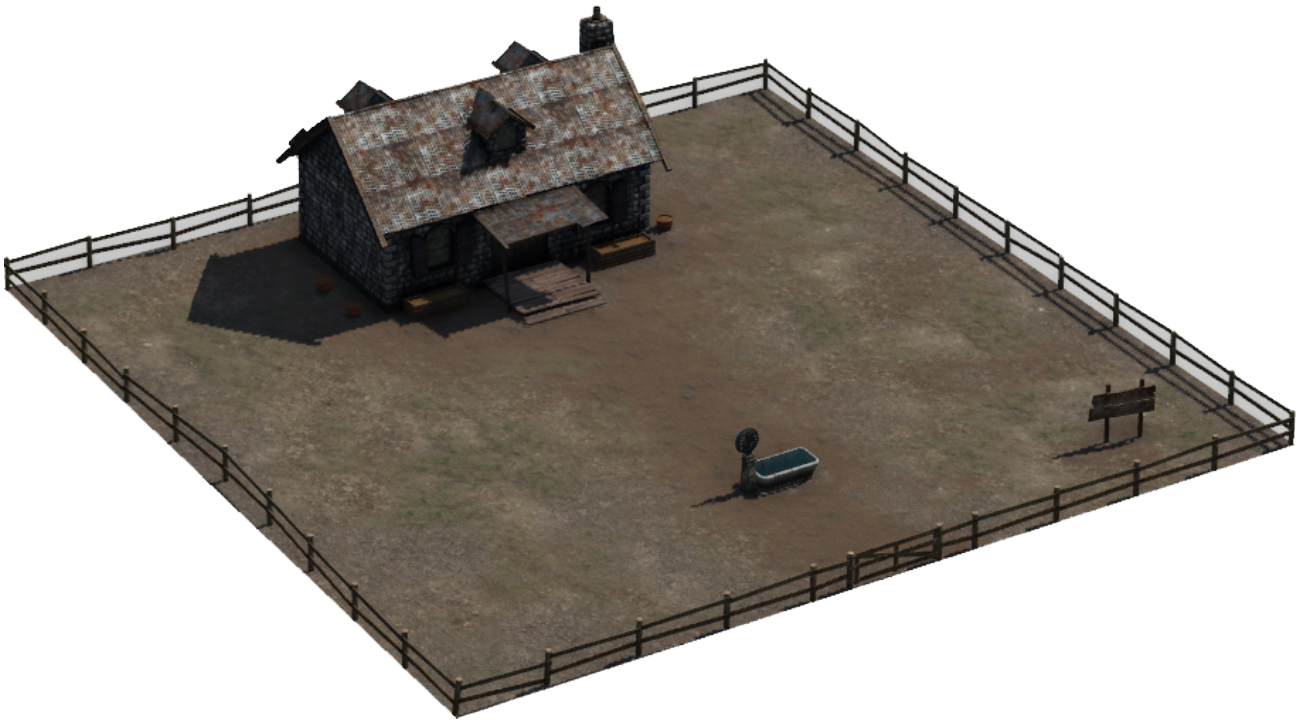
Das eigene Hauptquartier

Inhaltsverzeichnis

- 1 Was ist das? Wozu ist es gut?
- 2 Wie baue ich mein Hauptquartier?
- 3 Bedingungen für Aufwertung
  - 3.1 Stufe 1
  - 3.2 Stufe 2
  - 3.3 Stufe 3
  - 3.4 Stufe 4
  - 3.5 Stufe 5
- 4 Wie erhalte ich Punkte?
- 5 Beispiel Screenshot

1 Was ist das? Wozu ist es gut?

Im Prinzip handelt es sich um eine Art frei platzierbares Gebäude, und präsentiert euren Firmen-Hauptsitz.



Dieses Hauptquartier kann zu jedem Zeitpunkt im Spiel einmalig platziert oder beliebig oft um-platziert werden.
Eine echte Funktion oder gar Auswirkung auf das Spielgeschehen hat dies jedoch nicht*.
Jedoch öffnet sich mit einem Klick auf das Hauptquartier das Fenster der Finanzübersicht (Reiter Hauptquartier).

Desweiteren wird auf einem Schild nahe des Eingangs auch der Name eurer Firma angezeigt, der sich selbstverständlich jederzeit ändern lässt.
Auch bleibt es über den Spielverlauf hinweg nicht immer so eine kleine rostige Hütte, sondern wird abhängig von der Epoche und Spielfortschritt aufgewertet.

*Es gibt eine Mission in den Kampagnen, in der das Hauptquartier eine größere Rolle spielt.

2 Wie baue ich mein Hauptquartier?

Um das Hauptquartier zu bauen, öffnet ihr eure Finanzübersicht, in dem ihr unten links auf **KONTO** klickt.



Anschließend auf den Reiter **HAUPTQUARTIER**.
Hier seht ihr unter anderem auch eure aktuelle **Punktzahl**, die noch entscheidend für die Aufwertung eures Hauptquartiers sein wird.
Ebenso könnt ihr hier den Namen eurer Firma mit Klick auf den kleinen Stift in der oberen linken Ecke ändern.
Auch seht ihr in der unteren Mitte die auffällige Schaltfläche **BAUEN**.



Klickt ihr auf diesen, könnt ihr Euer Hauptquartier an jeder beliebigen Stelle auf eurer Karte platzieren.
Das störende Finanz-Fenster könnte ihr ggf. beiseite schieben oder schließen.

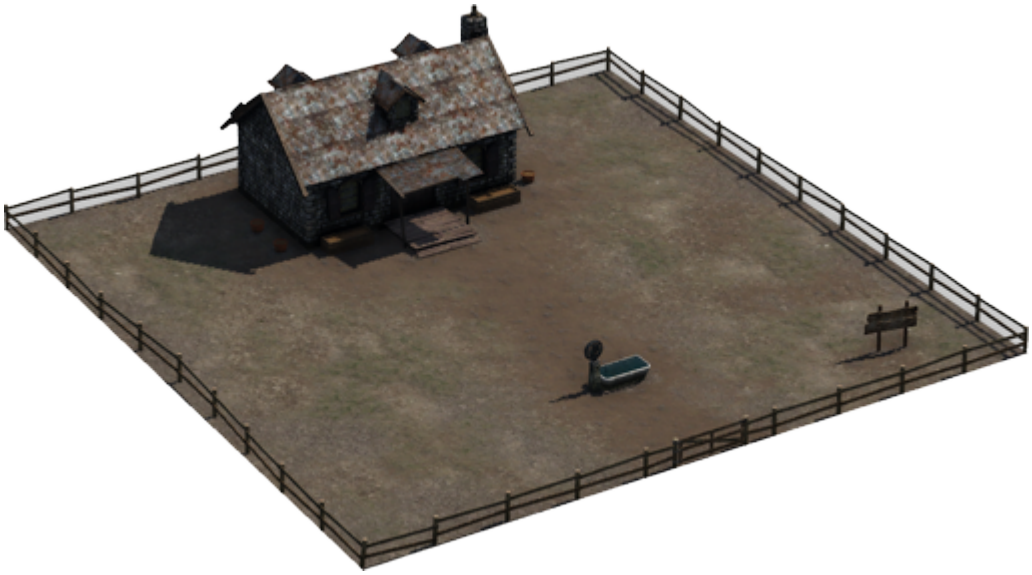
Ist das Hauptquartier einmal platziert, lässt es sich **nicht** mehr abreißen! Auch nicht im Sandkastenmodus!
Es kann nur mit der Schaltfläche **UMPLATZIEREN** (statt **BAUEN**) im oben gezeigten Fenster versetzt werden!

3 Bedingungen für Aufwertung

Der einmalige Bau oder Umplatzierung erfordern keine Bedingungen außer ggf. Kosten für die Gelände-Anpassung oder Abriss für evtl. KI-Gebäude.
Das Aufwerten des Hauptquartieres hängt von euren Punkten im Spiel und der Epoche ab.
Es gibt fünf unterschiedliche Ausbaustufen des Hauptquartiers:

3.1 Stufe 1

Erfordert **0-10 Punkte.**



3.2 Stufe 2

Erfordert **11-25 Punkte.**



3.3 Stufe 3

https://www.transportfever.net/lexicon/entry/281-das-eigene-hauptquartier/

Erfordert **26-50 Punkte.** Jedoch frühestens ab **1920** verfügbar**.**



3.4 Stufe 4

https://www.transportfever.net/lexicon/entry/281-das-eigene-hauptquartier/

Erfordert **51-100 Punkte.** Jedoch frühestens ab **1920** verfügbar**.**



3.5 Stufe 5

https://www.transportfever.net/lexicon/entry/281-das-eigene-hauptquartier/

Erfordert **101 Punkte oder mehr.** Jedoch frühestens ab **1980** verfügbar**.**



https://www.transportfever.net/lexicon/entry/281-das-eigene-hauptquartier/

Die Aufwertungen werden **automatisch** vorgenommen, und kann eine kleine Weile nach Erreichen der Bedingungen dauern.
In der Regel ca. 10-20 Spieltage. (Bei normaler Spiel und Zeit-Geschwindigkeit.)

Umgekehrt kann Euer Hauptquartier natürlich auch wieder abgewertet werden, wenn Ihr die erforderlichen Punkte wieder unterschreitet.
Aber auch das dauert ggf. einige Spieltage.

4 Wie erhalte ich Punkte?

Punkte gibt es für unterschiedliche Spielfortschritte.*
Diese bekommt Ihr im Hauptquartier-Fenster angezeigt, wenn Ihr den Mauszeiger über Eure Punktzahl haltet.

- Firmenwert ** -
- 1 Punkt alle 10 Züge. -
- 1 Punkt alle 100 Straßenfahrzeuge. -
- 1 Punkt alle 5 Flugzeuge. -
- 1 Punkt alle 5 Schiffe. -
- 1 Punkt für jedes "schnelle" Fahrzeug. (Ab 150 km/h) -
- 1 Punkt für jedes "sehr lange" Fahrzeug. (Ab 265 m) -
- 1 Punkt alle 10 Milllionen Profit. -
- 1 Punkt alle 100.000 transportierten Gütern. -
- 1 Punkt alle 100.000 transportierte Passagiere. -

- 1 Punkt alle 20 Straßenbahnen. -

- 1 Punkt für längere Gleisinfrastruktur. (Alle 100 km) -

- 1 Punkt für Eisenbahnbrücken. (Alle 10 km) -

- 1 Punkt für Eisenbahntunnel. (Alle 10 km)

- 1 Punkt für Hochgeschwindigkeitsstrecken. (Alle 100 km) -

- 1 Punkt für Elektrifizieren der Gleise. (Alle 100 km) -

Die unterschiedlichen Spielfortschritte lassen sich also stapeln.
Wenn ihr zB. einen 12-monatigen Profit von 43.832 € macht, bekommt ihr dafür 4 Punkte.
Gleiches gilt für die Transportmittel. Habt ihr zB. 13 Flugzeuge, bekommt ihr dafür 2 Punkte.

*** Liste ist nicht vollständig!**

**** Wie der Firmenwert und somit die Punkte berechnet wird, konnte ich nicht feststellen.**
P.S.: Schräg gestellte Punkte-Bedingungen stammen aus der Steam-Community.

5 Beispiel Screenshot

Zum Abschluss ein Screenshot eines Hauptquartiers Anno 1984 mit 37 Punkten:



Es ist also Ausbaustufe 3, und der "Name meiner Firma" prangt an einer großen Marmortafel.[/align]