Mods installieren (Transport Fever 2)

Inhaltsverzeichnis

- 1 Mods Verzeichnisse
  - 1.1 Built-in Mods
  - 1.2 User Mods
    - 1.2.1 Installation
  - 1.3 Steam Workshop
    - 1.3.1 Installation
  - 1.4 Staging area

1 Mods Verzeichnisse

Transport Fever 2 verfügt über **4** Mods Verzeichnisse:

- Built-in mods
- Staging area
- User mods
- Steam Workshop

1.1 Built-in Mods

Built-In Mods ist der, uns bekannte Mods-Ordner, im Installationsverzeichnis von Transport Fever 2.

Verzeichnis: ***`[InstalationsVerzeichnis]\steamapps\common\Transport Fever 2\mods`***

Dieser Ordner enthält die von UG selbst entwickelten Mods wie z.B.:

[hl=3][/hl]

- urbangames_no_cost_1
- urbangames_sandbox_1
- urbangames_campaign_mission_*
- usw...

Readme.txt

Darüber hinaus ist ein *"**readme.txt**"* Datei zu finden (von UG) mit folgendem Inhalt:

```
This directory is reserved for built-in mods. Please install all mods in your
userdata folder (in the mods/ subdirectory).
```

Der Built-in Mods Ordner ist **nicht für Mods der Community angedacht**. *(funktionieren würde es trotzdem, aber beachte den Hinweis!)*

Hinweis: Dieser Ordner könnte durch UG gesteuert sein bzw. wenn ein neues Update von Transport Fever 2 veröffentlicht wird, kann es sein, dass dieser Ordner überschrieben wird und alle Mods die sich darin befinden gelöscht werden.

1.2 User Mods

User Mods ist der Ordner für die von der Community erstellten Mods ? **Hier kommen deine heruntergeladenen Mods hin**

Verzeichnis: ***[InstallationsVerzeichnis]\userdata\[DeineSteamID]\1066780\local\mods***

1.2.1 Installation

1. Lade Mods aus dem Downloadbereich herunter
2. Enpacke das Archiv
3. Kopiere/Verschiebe den enpackten Mod in den **User Mods** Ordner
4. Achte dabei auf einen richtigen Ordnernamen: authorname_modname_1
5. Achte dabei auf die richtige Ordnerstruktur:
    - **FALSCH**: ...\mods\maikc_us_catenary_2\maikc_us_catenary_2\res\
    - **RICHTIG**: ...\mods\maikc_us_catenary_2\res\
6. Spiel starten und Mod aktivieren

1.3 Steam Workshop

Steam Workshop ist der Ordner der dazu verwendet wird sobald Mods aus dem Steam Workshop heruntergeladen bzw. "***Subscribed***" werden.

Verzeichnis: ***[InstallationsVerzeichnis]\steamapps\workshop\content\1066780***

1.3.1 Installation

1. Öffne Steam Workshop von Transport Fever 2
2. Wähle den Mod und klicke auf den "***Subscribe/Abonnieren***" Button
3. Spiel starten und Mod aktivieren

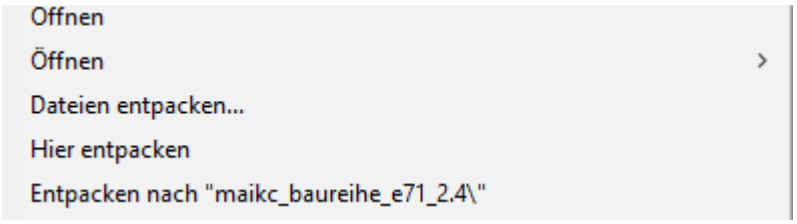
1.4 Staging area

Staging area ist der Ordner die für selbst entwickelte Mods zum "staging" an den Steam Workshop übergeben/hochgeladen werden sollen.

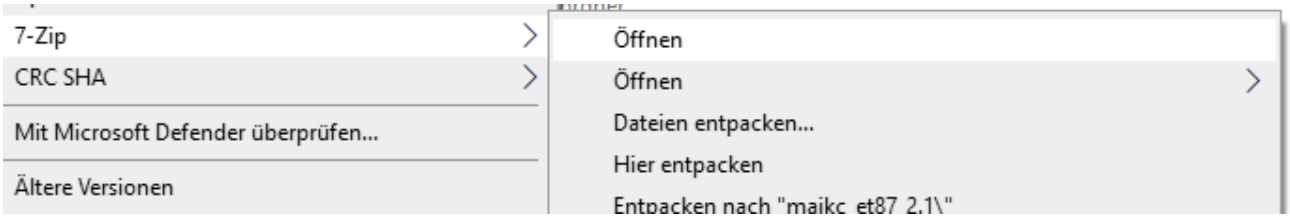
Verzeichnis:
[InstallationsVerzeichnis]\userdata\[DeineSteamID]\1066780\local\staging_area

Mods Entpacken... aber richtig

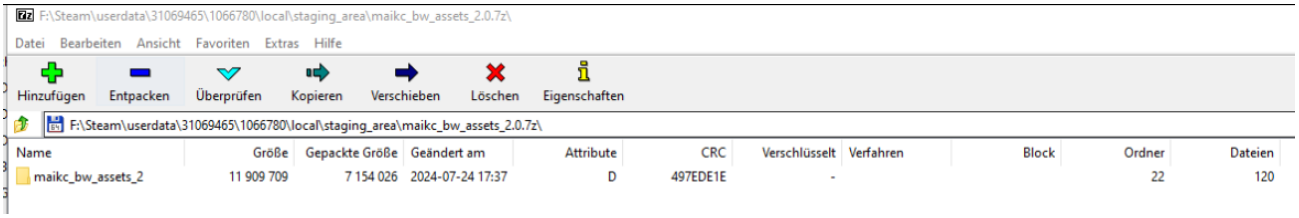
Beim entpacken der Mods ist es wichtig was man nimmt. "Hier entpacken" oder "Entpacken nach".



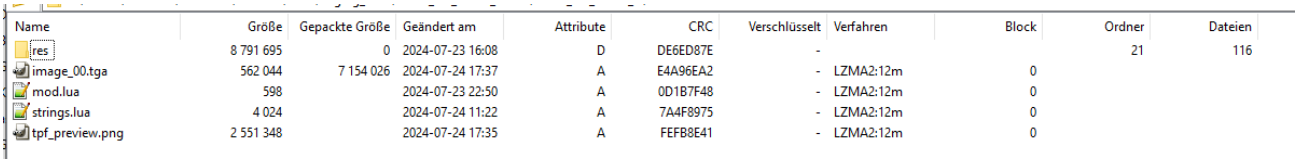
Also erstmal Öffnen:



Liegt ein Ordner drin der maikc_bw_assets_2 oder ähnlich heisst --> Hier entpacken



Schaut es so aus wie hier --> "Entpacken nach maikc_bw_assets_2"



Name	Größe	Gepackte Größe	Geändert am	Attribute	CRC	Verschlüsselt	Verfahren	Block	Ordner	Dateien
res	8 791 695	0	2024-07-23 16:08	D	DE6ED87E	-			21	116
image_00.tga	562 044	7 154 026	2024-07-24 17:37	A	E4A96EA2	-	LZMA2:12m	0		
mod.lua	598		2024-07-23 22:50	A	0D1B7F48	-	LZMA2:12m	0		
strings.lua	4 024		2024-07-24 11:22	A	7A4F8975	-	LZMA2:12m	0		
tpf_preview.png	2 551 348		2024-07-24 17:35	A	FEFB8E41	-	LZMA2:12m	0		