Verschieben des Mod-Ordners

Wenn es nötig sein sollte, kann der Mod-Ordner ([InstallationsVerzeichnis]\userdata\[DeineSteamID]\1066780\local\mods) mit folgendem Verfahren auf eine andere Platte (z.B. eine neue, größere, bessere, buntere SSD) verschoben werden, ohne dass das Spiel oder Mods neuinstalliert werden müssen.

Das Verfahren ist hier für Windows beschrieben und wurde mit Windows 10 getestet, sollte aber auch mit Windows 7 oder Windows 8 funktionieren.

Es kann auch mit anderen Ordnern durchgeführt werden, z.B. dem Ordner local ([InstallationsVerzeichnis]\userdata\[DeineSteamID]\1066780\local).

Der Umzug verläuft folgendermaßen:

- Steam beenden (!!!)
- den Pfad des Mod-Ordners für Transport Fever suchen (z.B. "c:\program files\Steam\userdata\[ID]\1066780\local\mods"), den Inhalt des Ordners auf das Ziellaufwerk kopieren (z.B. nach d:\SteamUserData\1066780\local\mods)
- den ursprünglichen Ordner umbenennen (z.B. nach "c:\program files\Steam\userdata\[ID]\1066780\local\mods_"), um bei Problemen einfach und schnell wieder zurück wechselnzu können.
- einen Symlink erstellen:
  cmd.exe starten, mit "Als Administrator ausführen" im Kontextmenü wählen
  `mklink /D "c:\program files\Steam\userdata\[ID]\1066780\local\mods" "d:\SteamUserData\1066780\local\mods"`
- Steam wieder starten, Transport Fever starten und prüfen, ob die Mods sichtbar sind.

Zur Kontrolle in cmd.exe "dir c:\program files\Steam\userdata\[ID]\1066780\local" eingeben, dort sollte dann <SYMLINK> für den Ordner "mods" stehen.

Wenn alles geklappt hat, kannst du den umbenannten Ordner [InstallationsVerzeichnis]\userdata\[DeineSteamID]\1066780\local\mods_ löschen.

Das Verfahren sollte auch unter Linux funktionieren, dort heisst der Befehl zum Anlegen eines Symlinks "ln -s ZIEL LINKNAME" (Achtung, im Vergleich zu Windows sind die Parameter vertauscht!)

Viel Erfolg damit!