

Signale in Wegpunkten Verwandeln

Ich nutze als Beispiel das Basisset von Sebbe's HV Signalen aber es funktioniert auch mit jedem anderen Signal mod

Ihr geht zuerst in res\models\model\railroad\HV69-Signale\Basisset und öffnet alle MDL dateien (jede datei ist ein Signal) mit einem Beliebigen Texteditor (z.B Notepad++). Dann geht ihr ganz nach unten und ändert type = "PATH_SIGNAL" zu type = "WAYPOINT" dann nurnoch Speichern und das Spiel Starten