

Beschreibung zur Wegfindung für Cargo Lagerplatz

Habe den Eintrag durch die Kommentare ergänzt Danke dafür

Also die Wegfindung wird in der *.mdl Datei der Ladebucht hinterlegt und diese befinden sich in diesem Ordner: res\models\model\station\road\
Ich werde jetzt den Code des Original cargo_medium_old.mdl hier versuchen zu Beschreiben was wofür ist.

Code

Alles anzeigen

Nachtrag1

Die Linie auf der die Fahrzeuge halten sollen muss 100% Parallel zum Lagerplatz Liegen!

Was bei meinem Mod bedeutete das der LKW auf der rechten Seite quasi direkt nach der Einfahrt stehen blib.

Ich habe aber eine Möglichkeit gefunden das zu umgehen

"Beispiel"

{ { 6.0, 1.0, .0 }, { 12.0, 7.0, .0 },

{ { 12.0, 7.0, .0 }, { 12, 12.0, .0 } }

{ { 12.0, 12.0, .0 }, { 12, 20.0, .0 } }

Wir gehen jetzt davon aus das diese Linien Parallel zur Lagerfläche Liegen dann würde der LKW auf { 12.0, 7.0, .0 }

zum Stehen kommen weil { 12.0, 7.0, .0 }, { 12, 12.0, .0 } Parallel zum Lagerplatz liegt

Wenn wir aber hin gehen und eine minimale Änderung vornehmen z.B.

{ { 6.0, 1.0, .0 }, { 11.9, 7.0, .0 },

{ { 11.9, 7.0, .0 }, { 12, 12.0, .0 } }

{ { 12.0, 12.0, .0 }, { 12, 20.0, .0 } }

Läuft die Linie erst ab { 12.0, 12.0, .0 }, { 12, 20.0, .0 } parallel und der LKW würde erst auf { 12.0, 12.0, .0 }

Stoppen

Das Prinzip der Bus und Tram Stationen, warscheinlich auch der Bahnhöfe, ist fast genau so aufgebaut

So ich hoffe ich habe es halbwegs Verständlich erklärt und Wünsche euch viel Erfolg beim Modden eurer eigenen Stationen !

MfG Grimes

Edit:

Nach neusten Erkenntnissen muss für jeden Haltepunkt eine durchgehende Linie von der Ein- bis zur Ausfahrt gemacht werden die Kurzen Linien dienen nur zur Abkürzung um zum Haltepunkt zu gelangen oder ihn zu Verlassen

Wenn jemand neue Infos hat darf er diesen Beitrag gerne Editieren

MfG Grimes