

Bahnhof Oberberg

1. Was brauche ich:

- das Original aus Trainfever
- <https://www.transportfever.net...ack-oberberg/&fileID=2699>

Und den Mod zu Mod aus Transportfever:

- <https://www.transportfever.net...ket-oberberg/&fileID=4089>

Dann natürlich auch den (Konverter).

Und natürlich das Programm (grepwin). Zur Nacharbeitung der Neuen Texturen in TPF2.

Wer es noch nicht hat das Programm (Nodpad++). Zur besseren bearbeitung der con Dateien.

2. Vorgehensweise:

- erstellt euch einen leeren Ordner

auf den Desktop, der Ca.

So aussehen kann:

- (TPF2-Addon Bahnhof

Oberberg_1)

- kopiert euch den res des Originals aus Trainfever in den Ordner.
 - kopiert euch den res Ordner aus den mod zu mod in den neuen Ordner, somit habt ihr gerade einen Mischmod erstellt.
 - als nächstes noch eine saubere mod.lua ist hier im Forum beschrieben.
 - die image 00 tga kommt wieder mit in den Ordner damit ihr ein vorschaubild habt.
 - als nächstes öffnet ihr euch die con Dateien und ändert die Straßen in "standard/town_small_old"
- Ihr könnt auch gerne eine andere Straße nehmen.

- vergesst nicht die mod.lua in

mod.luax umzubenennen, und die mod.lua vom for user Ordner des konverters in den Ordner zu packen.

- danach den Bahnhof Konvertieren

3. Nacharbeitung.

- mit dem Programm (grepwin) wie schon bei Bahnhof Neustadt beschrieben die Texturen anpassen.

4. Die Lanes des Bahnhofes.

Öffnet die MDL Dateien der Bahnhöfe, nur die Bahnhöfe anpassen.

2. Hier bis zum Transport Network Provider scrollen.

- gleich in der 1. Zeile

steht (-4,5 18 0,3) hier ändert ihr (0,3 zu 0,0).

- die Zeile wiederholt sich noch einmal und zwar (4,5 18 0,3) auch hier wieder (0,3 zu 0,0)ändern.

Das ganze macht ihr nur bei den Bahnhof MDL's damit haben die Bahnhöfe wieder Straßenzugang, und die Sims können endlich wieder verreisen!
Image not found or type unknown