Fahrzeugauswahl und Start/Endjahr im Ingame-Ladebildschirm

Erstmal wie schaut das ganze denn am Ende aus?

Teil 1 Verstecken von Fahrzeugen und Startjahr / Endjahr deaktivieren

Um das ganze einfacher zu gestalten, kommt an den Anfang der mod.lua ein kleines Stück script. Alles wo ich etwas kommentiert habe sollte man mal näher schauen dort muss was geändert werden.

Code

```
local modId = "maikc_baureihe_52" -- eindeutige modID vergeben.

local hiddenFiles = {}
local function filterDoHideFiles(fileName, data)
        for i = 1,
                if (str

    end
  end

end

local noStartYearFiles = {}
local noEndYearFiles = {}
local function modifierDoYears(fileName, data)
        for i = 1, #no
                if (string.ends(fileNa

    end
  end
        for i = 1,
                if (string.ends(

    end
  end


end


--############################################
local yearFiles = {
"vehicle/train/maikc_br52_drg.mdl", hier alle mdl angegeben werden die Start/Endjahr angewendet werden soll.
  "vehicle/train/maikc_br52_dr.mdl",
  ...
}
--############################################
```

Alles anzeigen

Danach müssen wir ein paar Parameter definieren, das kommt nach den Tags in den Infoblock. Auch hier wieder, in den Zeilen wo Kommentare stehen sind individuelle Anpassungen notwendig.

Code

```
-
{
iante vergeben, einfach den Namen der ... benutzen
r BR52 (Diesel),
ersteckeneindeutiger
tooltip = _("Die will ich ja/nein"), -- Ein Tooltip halt
Index 0 - kann 0 oder 1 sein, 0 wäre "Anzeigen" und 1 wäre "Versteckt" als default
},
...
-- Fakes verstecken (d
{
values
},
{
key = "maikc_br52_startyear", -- eindeutigen key vergebe
("Verfügbarkeit Startjahr"), -- wird in der strings.lua auch übersetzt
der eingetragene Wert verwendet werden
Index 1 - Es wird standardmäßig der in der 1 eingetragene Wert verwendet
},
{
key = "maikc_br52_endyear", -- eindeutigen key
v
},
}, -- info schliessen
```

Alles anzeigen

Danach muss das ganze noch aufgerufen werden und das geht so:

Code

```
if((params.maikc_br52_drg or 0)==1) then -- Parameter wie oben der key also Name der mdl
                    end
                                                                          if     ((params
                                 table.insert(hiddenFiles,  "vehicle/train/maikc_br52_dr.mdl
                    end
                                                                     if     ((params.maikc
mdl")
                    end
52_startyear) then -- darauf achten den gleichen Parameter wie oben zu nehmen
                       end
                    end
_br52_endyear) then -- darauf achten den gleichen Parameter wie oben zu nehmen
                       end
                    end
                       -- Wenn Tabelle "hiddenFiles" nicht leer, FileFilter hinzufügen
                    end
ifier laden, falls Tabelle für "kein Endjahr" und/oder "kein Startjahr" nicht leer
                              if  ((#noEndYearFiles  >  0)  or  (#noStartYearFiles  >  0))  th
                    end
```

Alles anzeigen

Da das Forum leider keine lua formatierung mehr kann und das ganze so absolut unübersichtlich ist, bitte die mod_lua_ohne_script.zip aus dem Dateianhang verwenden und diese auf den eigenen Mod anpassen. Die strings.lua habe ich auch angehängt, dort kann man sehen wie ich vorgehe um die strings zu übersetzen.

Teil 2: Das Ganze für Multiple units

folgt

Teil 3 Verstecken der Gruppierungs mdl

Da es einige User immer wieder schaffen den Gruppierungseintrag zu kaufen, hier mal die entsprechenden Codezeilen um die Gruppierungs.mdl DAU-Sicher zu verstecken, dafür ist allerdings ein externes Script notwendig (Anhang kommt in den Ordner res/scripts). Wie das ganze innerhalb der mod.lua ausschaut kann man der angehängten mod_lua_mit_script.zip entnehmen.

Code

```
function                                                                    data()

local           global           =           require           "eatglobal_v2_26"
local                 modutils                 =                 global.modutils

local                 modId                 =                 "maikc_baureihe_52"

local                      modData                      =                      {
                                                                 defaultSettings

 hideFiles={"vehicle/train/maikc_br52_group.mdl",},--richtigenPfadangeben
        },
}

function                                                                    data()
return                                                                          {




            {



            },
            {



            },
        },
                        tags    =    {    "europe",    "railcar",    "steam",    "locomoti

},
                                                    settings       =       modutils.userS



        end
     }
end
```

Alles anzeigen