

## Parameterwerte einfach erstellen

Der oben gesehene Quellcode befindet sich in meinem neuen RGB-LED-mod unter 'scripts/rgb\_led\_light/paramsutil.lua' .

Zuerst müssen wir wie immer die lokalen Variablen Angeben ! In diesem Fall ist es

```
lightsValues = { } -- für den Ausgegebenen Wert mit oder ohne Zeichen dahinter
```

```
t = { } -- man könnte es als "table" definieren der für jeden einzelnen Wert ausgegeben wird
```

Nun geht es zum "loop" d.h. das wir nun die Gegebenheit angeben bis wann etwas gemacht werden soll. Dies geschieht mit dem `for` Befehl.

```
for i = 0, -- bei 0 Anfangen -- 101, -- bis 100 ! 1 do -- tue dies in einer Schritten // bei 0.1 würde die Ausgabe in zehntel Schritten erfolgen !
```

```
lightsValues[i] = -- Variable Ausgabe für den oben angegebenen Bereich
```

`string.format`( -- ermöglicht es euch Variablen zu ersetzen bzw. hinzuzufügen / Dies kann von einer Zahl bis zu ganzen Sätzen angewandt werden !

`"%s %%"`, -- das % ist in lua spezifisch definiert durch ein s dahinter wird der Wert eingetragen den wir gleich Angeben // %% heißt das ein % gesetzt wird !

Kleiner Tip: Bei `"%s m"` wird ein m hinter der Zahl gesetzt.

`tostring(t[i])` -- hier wird auf die Werte zugegriffen die wir vorhin definiert haben und durchgelaufen sind.

Das Ergebnis sieht dann so aus:



Wie ihr seht habe ich auch Werte von 0-361 genommen um auf der x- und y-Achse rotieren zu können in 1° Schritten.

Ich hoffe, dass ich es verständlich rübergebracht und ein paar dadurch etwas Scripterei erspart habe.

Also bis dahin und ciao !)