

# Heightmap erstellen

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Rohdaten der Heightmap](#)
- [2 Gelände modellieren](#)
- [3 Städte und Industrien platzieren](#)

## 1 Rohdaten der Heightmap

Zum Erstellen einer Karte nach realem Vorbild für Transportfever 2 benötigt man im ersten Schritt Rohdaten als Graustufen Bild.

Diese gibt es zum Beispiel auf folgenden Seiten, wo man einen Bereich herunterladen kann.

Terrain.party : <http://terrain.party/>

oder auch

Tangram Heightmapper: <https://tangrams.github.io/heightmapper/>

Folgendes Video zeigt die nötigen Schritte:

Externer Inhalt [www.youtube.com](http://www.youtube.com)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

## 2 Gelände modellieren

Im zweiten Schritt wird die Karte bearbeitet damit das Gelände und markante Elemente gut erkennbar sind.

Außerdem werden Wälder gepflanzt und die Flächen zum Teil eingepinselt.

Externer Inhalt [www.youtube.com](http://www.youtube.com)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

### 3 Städte und Industrien platzieren

Als dritte und letzte Aktion platzieren wir uns Städte an den Orten wo sie sich auch im originalen befinden.

Außerdem versuche ich Industrien zu finden und vergleichsweise im Editor zu erstellen.

Externer Inhalt [www.youtube.com](http://www.youtube.com)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.