

Steam Mods in Transport Fever 2 Mods umwandeln (Kurzanleitung)

Steam-Workshop-Mods können dauerhaft lokal gespeichert werden, sodass sie auch nach dem Entfernen aus dem Workshop oder bei Änderungen des Autors weiterhin genutzt werden können.

1. Die **ID des Mods** ermitteln. Dazu im Steam Workshop mit der rechten Maustaste auf den Mod klicken, "**Seitenlink kopieren**" auswählen und den Link im Browser öffnen.
2. Beispiel:
<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2600362016>
Die Zahl hinter **id=** entspricht dem Namen des Workshop-Ordners.
3. Den entsprechenden Mod-Ordner aus dem Workshop-Verzeichnis an einen sicheren Ort kopieren. Die Speicherorte sind im Lexikon beschrieben:
[Speicherorte der Spieldateien, Mods und Spielstände](#).
4. Den Ordnernamen entweder unverändert lassen oder in einen sprechenden Namen umbenennen.
5. Am Ende des Ordnernamens **_1** ergänzen.
6. **Den Mod anschließend in Steam deabonnieren**. Die lokale Kopie bleibt dabei erhalten und wird weiterhin vom Spiel erkannt.