

Entfernen einer gebäudelosen Stadt

Zum Entfernen einer gebäudelosen Stadt:

1. Den Debug-Modus in den Erweiterten Einstellungen aktivieren.

<https://www.transportfever.net...asted-from-clipboard-png/>

2. Das [Debug-Tool](#) mit AltGR + D öffnen und den Dump-Reiter aufrufen.
3. Auf den Stadtnamen klicken und die EntityID der Stadt merken.

<https://www.transportfever.net...asted-from-clipboard-png/>

4. Die `api.cmd` Konsole mit `^` öffnen und `api.cmd.sendCommand(api.cmd.make.removeTown(<EntityID>))` ausführen.