

Search files for file contents with Notepad++

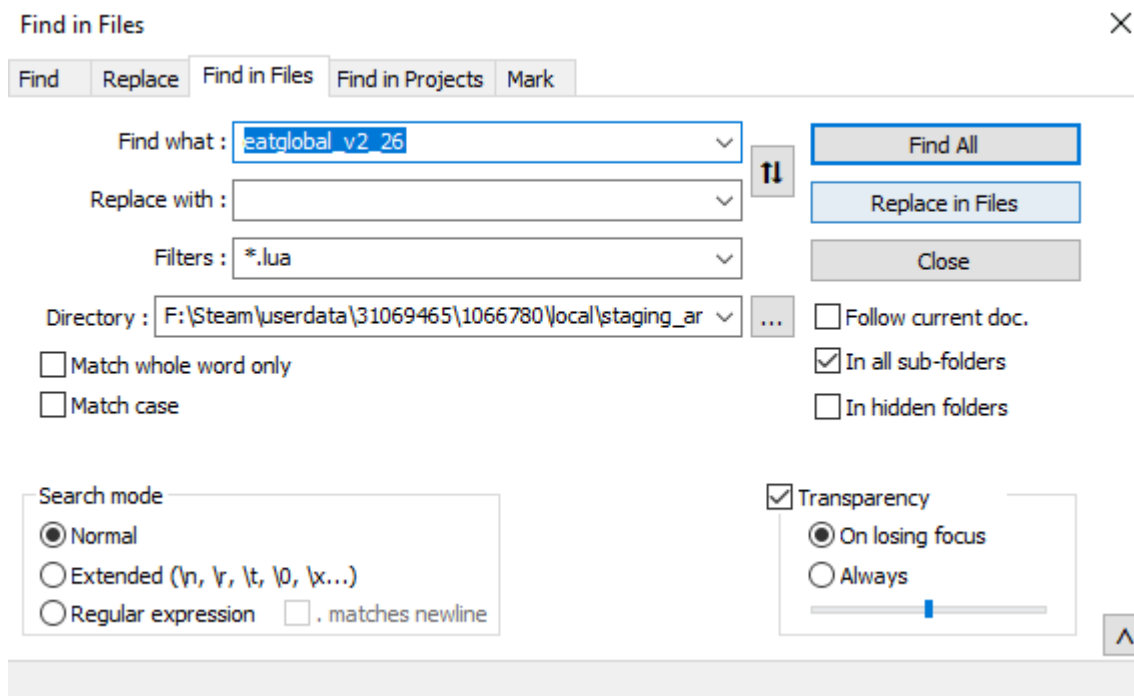
Inhaltsverzeichnis

- [1 Suche vorbereiten](#)
- [2 Suche starten](#)
- [3 Suchergebnisse auswerten](#)

Mit der Funktion "**Find in Files**" von Notepad++ lässt sich schnell herausfinden, in welcher Mod oder Datei ein bestimmter Begriff vorkommt. Das ist besonders hilfreich, wenn man nach einer Mod-ID, einem Dateinamen oder einer bestimmten Funktion sucht.

1 Suche vorbereiten

1. Notepad++ öffnen.
2. **Strg + H** drücken.
3. Zum Reiter "**Find in Files**" wechseln.
4. Bei "**Find what**" den Suchbegriff eingeben (z. B. eatglobal_v2_26).
5. Bei "**Filters**" den Dateityp angeben, z. B. *.lua. Da sich die Mod-ID normalerweise nur in der mod.lua befindet, reicht dieser Filter aus.
6. Bei "**Directory**" den gewünschten Ordner auswählen (z. B. den Mod-Ordner oder staging_area).
7. "**In all sub-folders**" aktivieren.
8. Als **Search mode Normal** auswählen.



2 Suche starten

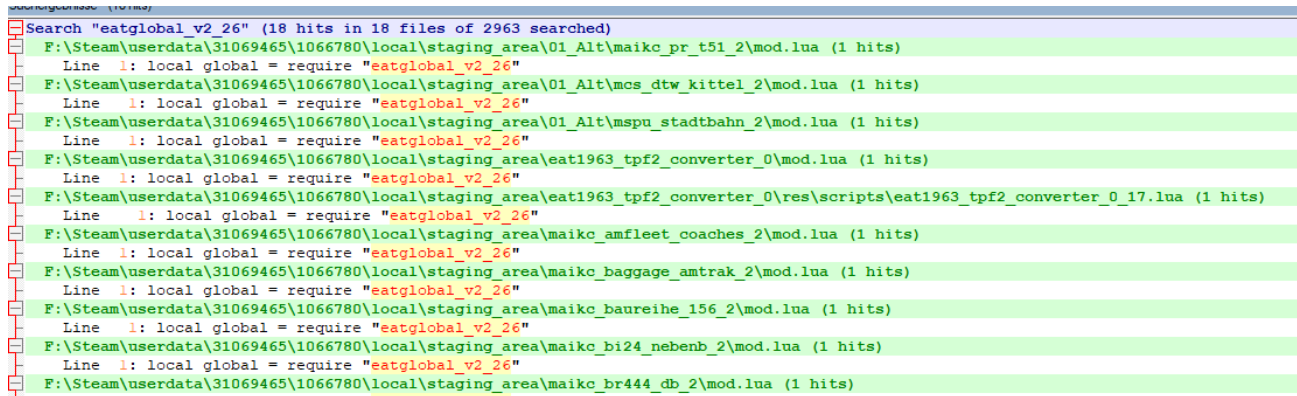
Nun auf **"Find All"** klicken und einen Moment warten.

Wichtig: Nicht auf **"Replace in Files"** klicken! Diese Funktion ersetzt den Suchbegriff in allen gefundenen Dateien und kann dadurch zahlreiche Mods beschädigen.

3 Suchergebnisse auswerten

Die Treffer werden im unteren Bereich von Notepad++ angezeigt. Dort sieht man sowohl den vollständigen Dateipfad als auch die jeweilige Zeile, in der der Suchbegriff gefunden wurde.

Ein Doppelklick auf einen Treffer öffnet die entsprechende Datei direkt an der richtigen Stelle.



The screenshot shows the 'Find in Files' search results window in Notepad++. The search term is 'eatglobal_v2_26', and it has found 18 hits in 18 files across 2963 searched files. The results are listed in a table-like format with alternating green and white rows. Each entry shows the file path and the specific line number where the search term was found. The file paths are all located within the Steam userdata directory for user 31069465, specifically in the local staging area. The search term 'eatglobal_v2_26' is highlighted in red in the original image.

File Path	Line
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\01_Alt\maikc_pr_t51_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\01_Alt\mcs_dtw_kittel_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\01_Alt\mspu_stadtbahn_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\eat1963_tpf2_converter_0\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\eat1963_tpf2_converter_0\res\scripts\eat1963_tpf2_converter_0_17.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\maikc_amfleet_coaches_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\maikc_baggage_amtrak_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\maikc_baureihe_156_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\maikc_bi24_nebenb_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"
F:\Steam\userdata\31069465\1066780\local\staging_area\maikc_br444_db_2\mod.lua (1 hits)	Line 1: local global = require "eatglobal_v2_26"