LMP - Landmaschinen Paket Tutorial



Da dieses Paket ziemlich Umfangreich ist, einige Funktionen bietet und auch gerne ein wenig Eigensinnig ist, geh ich in den folgenden Punkten grob auf die Inhalte, Funktionen und Besonderheiten dieser Mod ein.

Inhalte dieses Tutorials:

•Punkt 1• Eine grobe Auflistung der Inhalte dieses Pakets

•Punkt 2• Was gilt zu beachten vor der Benutzung der Mod

•Punkt 3• Asset.- und Industrie-Menüs / Aufbau und Handhabungen der Einstellungen

•Punkt 4• Erklärung der Fahrzeuge "Immer ON" Und "Immer OFF", wie und für was man sie verwendet, inkl. Aufbau und Einrichtung einer Linie

•Punkt 5• Erklärung der Fahrzeuge "Aktiv <-> Inaktiv" und deren Zusammenhang mit Industrien.

Wie werden sie verwendet und was gibt es zu beachten, inkl. Aufbau und Einrichtung einer Linie

•Punkt 6• Fahrzeuge mit erweiterten Funktionen inkl. Aufbau und Einrichtung der dazugehörigen Linie

•Punkt 7• Mögliche Fehler und Probleme beim Aufbau und einrichten der Linien

•Punkt 8• Fragen und Probleme

Punkt 1

Eine grobe Auflistung der Inhalte dieses Pakets

Punkt 2

Was gilt zu beachten vor der Benutzung der Mod

Punkt 3

Asset.- und Industrie-Menüs / Aufbau und Handhabungen der Einstellungen

Punkt 4

Erklärung der Fahrzeuge "Immer ON" Und "Immer OFF", wie und für was man sie verwendet, inkl. Aufbau und Einrichtung einer Linie

Punkt 5

Erklärung der Fahrzeuge "Aktiv <-> Inaktiv" und deren Zusammenhang mit Industrien. Wie werden sie verwendet und was gibt es zu beachten, inkl. Aufbau und Einrichtung einer Linie

Punkt6

Fahrzeuge mit erweiterten Funktionen inkl. Aufbau und Einrichtung der dazugehörigen Linie

Punkt 7

Mögliche Fehler und Probleme beim Aufbau und einrichten der Linien

Punkt 8

Ein Video-Tutorial ist in Planung aber noch nicht fertig!

Eine Umfangreiche Mod wie diese schließt Probleme, Bugs und Fehler nicht aus!

Sollte euch etwas auffallen, was nicht in Punkt 7 beschrieben ist, dann meldet euch bitte in meinem Themenbereich!

Beitrag
RE: Rico S.- Chaotische Bastelstube
So .. nun befindet sich auch die Kehrmaschine im ME .. Für heute ist Schluss .. ab Morgen geht es dann mit den Animationen des Kleinen weiter

transportfever.net/wsc/attachment/214255/
Image not found or type unknown

Rico S.
23. März 2023