

Entity im Spiel finden

ACHTUNG: Das Vorgehen funktioniert nur wenn das Savegame auch geladen werden kann! Am besten sofort auf Pause drücken damit das Spiel nicht abstürzt während man noch sucht.

Die offizielle Wikiseite zu dem Thema <https://www.transportfever2.co...=modding:ingametools#dump>

Anleitung für das Vanilla Spiel:

1. Vor dem Laden des Savegames in den Optionen den Debug Mode einschalten
2. Im Spiel das UG Debug Fenster mit AltGr+D öffnen
3. "Dump" Tab auswählen
4. Entity Eingeben
5. Refresh drücken
6. GoTo drücken

Für CommonAPI2 Nutzer:

1. Inspector öffnen
2. Entity Tab auswählen
3. Entity Eingeben
4. Show drücken
5. das Auge Symbol klicken

Die genutzte UG Funktion benötigt in der Regel eine valide BoundingBox, sprich wenn keine vorhanden ist wird man ggf. nicht zu der Entity springen können.

Das Bild hat [eis_os](#) erstellt. vielen Dank dafür.

