

Steine per Konsole entfernen

Ihr habt Steine auf der Karte und wollt sie nicht mit dem Radiergummi entfernen.

Dann habe ich hier eine Option, die Steine per Konsole zu entfernen.

Standardgemäß öffnet ihr die Konsole mit der Taste ^.

Dann habt ihr hier den Eintrag

```
for      id,asset      in      pairs(game.interface.getEntities({radius=1e42},
{type="ASSET_GROUP", includeData = true})) do if asset.models["asset/rocks/..."]
then api.cmd.sendCommand(api.cmd.make.removeField(id)) end end
```

Da wo die drei Punkte sind könnt ihr diese .mdl Dateien eintragen.

rock_cracked_01.mdl

rock_cracked_02.mdl

rock_cracked_03.mdl

rock_cracked_04.mdl

rock_granite_01.mdl

rock_granite_02.mdl

rock_granite_03.mdl

rock_granite_04.mdl

rock_sandstone_01.mdl

rock_sandstone_02.mdl

rock_sandstone_03.mdl

Dann nur noch mit Enter bestätigen.



Ich hoffe, ich konnte euch damit Helfen