

How to find your Mapseed [Ger/EN]

DE:

Um den Mapseed herauszufinden muss man einfach nur sein Spielstand in den Karten Editor reinladen. aber, Wie Packe ich mein Savegame / spielstand in den Karteneditor? Oder wo finde ich im Karteneditor den Mapseed? das Zeige ich dir nun:

1. Gehe in den Explorer, und Navigiere zu dem "Local" Ordner: "C:\Program Files (x86)\Steam\userdata\Deine Steam ID\1066780\local"

Kopiere am besten erst den Pfad zu "Userdate" und wähle dann diesen Ordner aus. der sich darin befindet, und navigiere weiter bis "Local"

2. Gehe in den "Save" Ordner. dort siehst du all deine Spielstande/ Savegames suche dir nun deine Gewünschte Karte heraus, und Kopiere dir die 3 Dateien (beinhaltet einmal das vor Schaubild deiner Karte, sowie 2 ".sav" dateien. diese drei Dateien Markierst du dir, und Kopierst sie.

3. Gehe zurück zu dem Local Ordner, und Navigiere zu "Scenarios" um dort deine Kopierten Dateien abzulegen, und Öffne das spiel.

4. Im Spiel angekommen, Klickst du auf "Karteneditor"

5. in dem Fenster dass sich nun öffnet, suchst du in dessen Fenster oben Rechts den Button "Karte Laden"

6. wieder öffnet sich ein Fenster, und dort wählst du deine Karte die du dort hinein gelegt hast, und klickst dann auf "Laden"

7. Im Karteneditor angekommen, suchst du das auswahlmenü "Heightmap" (ist die erste von Links der auswahlmenüs in der mitte) In diesem fenster steht dann nun dein Mapseed, den du dir ganz einfach Kopieren kannst, und im Freien spiel neu erstellen lassen kannst.

EN:

To find out the mapseed you just have to load your savegame into the map editor. but, how do i pack my savegame into the map editor? Or where can I find the mapseed in the map editor? I'll show you now:

1. go to Explorer and navigate to the "Local" folder: "C:\Program Files (x86)\Steam\userdata\Your Steam ID\1066780\local"

It is best to first copy the path to "Userdate" and then select this folder, which is located in it, and navigate further to "Local"

2. go to the "Save" folder. there you will see all your scores/savegames. now select your desired map and copy the 3 files (includes the front diagram of your map, as well as 2 ".sav" files. mark these three files and copy them.

3. go back to the local folder, and navigate to "Scenarios" to place your copied files there, and open the game.

4. once in the game, click on "Map Editor"

5. in the window that now opens, look for the "Load map" button in the top right corner of the window

6. another window opens, and there you select the map you have placed there and then click on "Load"

7. once in the map editor, look for the selection menu "Heightmap" (is the first of the selection menus on the left in the middle) In this window you will now see your mapseed, which you can easily copy and recreate in the free game.