

Mod Beschreibung für das ingame Menü formatieren

Inhaltsverzeichnis

- [1 Fett formatierter Text](#)
- [2 Überschriften](#)
- [3 Aufzählungen](#)
- [4 Beispieldatei](#)
- [5 Weiterführende Informationen](#)

Wer möchte, dass seine Modbeschreibung im Spiel so aussieht wie im folgenden Bild, kann gerne weiterlesen.

Doppelstock-Wendezug LBE/DB

Mit diesem Mod werden dem Spiel die Doppelstockwagen der Lübeck-Büchner-Eisenbahn mit den verschiedenen Lackierungen hinzugefügt. Der Mod umfasst dabei die 1936 an die Lübeck Büchener Eisenbahn ausgelieferten Doppelstockwagen mit der dazugehörigen Dampflok der Baureihe 60, als auch die späteren Wagen der DB. Nach 1945 verblieben die Wagen in der westdeutschen Zone während die Dampfloks im Osten beheimatet waren.

Technische Daten:

- **Höchstgeschwindigkeit:** 120 km/h
- **Passagiere:** 75-78 kW
- **Verfügbarkeit:** 1936 bis 1977
- **Wendezugfähig:** Ja, von 1936 bis 1968

Autoren:

- **Modell:** MaikC, Bandion
- **Textur:** Skyjoe

Features:

- akkurates Mesh der Baureihe 60 sowie der

Die Formatierung erfolgt in der **strings.lua**, in der die Beschreibung des Mods hinterlegt wird. Mit den folgenden Formatierungsbefehlen lässt sich die Beschreibung übersichtlicher gestalten. Die Liste erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

1 Fett formatierter Text

Mit dem **[b]**-Tag kann Text fett dargestellt werden.

Code

```
"[b]Verfügbarkeit:[/b] " ..
```

2 Überschriften

Mit **[h2]** können Überschriften erzeugt werden. In Steam werden diese standardmäßig blau dargestellt.

Code

```
"[h2]Technische Daten:[/h2]\n" ..
```

3 Aufzählungen

Für Listen mit mehreren Punkten kann der **[list]**-Tag verwendet werden. Im folgenden Beispiel werden die Begriffe vor dem Doppelpunkt zusätzlich fett dargestellt.

Code

```
"[list]"
"[*][b]Höchstgeschwindigkeit:[/b]          45,          später          50          km/h\n"          ..
"[*][b]Leistung:[/b]                        1202          kW\n"          ..
"[/list]" ..
```

4 Beispieldatei

Ein vollständiges Beispiel befindet sich in der angehängten **strings.lua**.

5 Weiterführende Informationen

Wer weitere Formatierungsmöglichkeiten nutzen möchte, findet eine ausführliche Übersicht im [Steam Formatting Guide](#).

Beachtet jedoch, dass sich die dort beschriebenen Formatierungen auf Beschreibungen im Steam Workshop beziehen. Es ist daher nicht garantiert, dass alle Formatierungen auch in der Ingame-Modbeschreibung von Transport Fever funktionieren.