

Changelog Transport Fever 3

Inhaltsverzeichnis

- [1 Version 40420 \(08. Oktober 2026\)](#)
- [2 Version 40423 \(22. Oktober 2026\)](#)

1 Version 40420 (08. Oktober 2026)

- Verbesserte FPS-Stabilität bei der Anzeige von Stadt- und Fahrzeug-HUD-Symbolen
- Verbesserte Render-Performance bei Kamerabewegungen in bestimmten Situationen
- Verbesserte Render-Performance bei aktivierten Ebenenansichten
- Verbesserte Verwaltung des Videospeichers für viele unterschiedliche Grafikkonfigurationen
- Modding: Verbesserte Erzeugung von Fahrzeug-Shop-Bildern im Model Editor
- Modding: Verbesserte Validator-Meldung, wenn ein Mod nicht gefunden wird
- Modding: Verbesserte Funktionalität der internen Scripting-API
- Modding: Verbesserte Dateiprüfung im Mod-Validator
- Absturz behoben, der durch wiederholtes Drücken der Screenshot-Taste (F9) verursacht wurde
- Seltener Absturz beim Aktualisieren von Benutzeroberflächen-Elementen behoben
- Seltener Absturz beim Rendern von Einzugsbereichen behoben
- Seltener zufälliger Absturz beim Rendern behoben
- Fehler beim Öffnen einer neuen Konstruktion aus dem Modul-Builder heraus behoben
- Fehler im Konstruktionsmenü behoben, der durch fehlerhafte Mods verursacht wurde
- Fehler beim Abriss von Stationen mit aktivem angeheftetem Fenster behoben
- Fehler beim Versuch behoben, deaktivierte Ebenen mit dem Controller zu öffnen
- Falsche Terminal-Zuweisung beim Bau von Haltestellen auf gemoddeten asymmetrischen Straßen behoben
- Fehler behoben, durch den das Zurücksetzen der Grafikeinstellungen auf Standard die gerätespezifischen Standardwerte nicht korrekt übernommen hat
- Darstellungsfehler bei Straßenmarkierungen auf experimentellen Karten mit hohen Koordinaten behoben
- Flackern von Zäunen auf Flughäfen behoben
- Problem behoben, durch das Flughafenhangars in bestimmten Situationen nicht gebaut werden konnten
- Fehler im Tycoon-Mod behoben, durch den Perks auf Karten ohne Städte nicht korrekt freigeschaltet wurden
- Falsche Einfärbung von Fahrzeugsymbolen im Fahrzeug-Shop behoben
- Türanimation des Straßenbahndepots korrigiert
- Verschiedene kleinere Lokalisierungsfehler behoben
- Kampagne: Seltener Fehler in Mission 2 während der Aufgabe zum Bau eines Signals behoben
- Karteneditor: Positionierung der Schaltflächen im Konstruktionsmenü korrigiert
- Karteneditor: Fehler behoben, durch den die Option „Heightmap beibehalten“ nicht korrekt funktionierte
- Modding: Absturz bei Mods mit Abhängigkeiten im Staging-Bereich behoben
- Modding: Fehlerhafte automatische Aktivierung von nicht integrierten Mods behoben

2 Version 40423 (22. Oktober 2026)

- Verbesserte Darstellungsleistung bestimmter HUD-Symbole

- Verbesserte Rendering-Performance mehrerer Stationsmodelle durch Optimierung der LODs
- Verbesserte Leistung während der Öffnungszeiten des Fahrzeuggeschäfts
- Verbesserte Spielleistung für Benutzer, die mehrere Mods verwenden.
- Verbesserte allgemeine Grafikspeicherverwaltung und -leistung
- Mehrere Symbole im Baumenü wurden verbessert.
- **Modifizierung:** Verbesserte Validierung von Flugzeugmetadaten
- Absturz im Linienmanager beim Vergrößern/Verkleinern bestimmter statischer Modelle behoben
- Absturz beim Bau von Straßenbauwerken mit Gleisübergängen behoben.
- Absturz beim Laden eines Spielstands nach Reduzierung der Fahrzeugkapazität behoben.
- Absturz behoben, der durch Mods verursacht wurde, die CSS- Dateien hinzufügten
- Absturz beim Laden beschädigter Speicherstände behoben
- Absturz behoben, der durch ein Flugzeug mit Metadaten außerhalb des zulässigen Bereichs verursacht wurde.
- Absturz beim Ändern der Spracheinstellung unter bestimmten Bedingungen behoben
- Absturz beim Setzen eines Stoppschilds auf Landstraßen behoben
- Ein seltener Absturz beim Verkauf eines Fahrzeugs nach dessen Rücksendung ans Depot wurde behoben.
- Ein seltener Absturz beim Rendern von Partikeln nach längerer Inaktivität des Spiels wurde behoben.
- Seltener Absturz während der Simulationspfadfindung behoben
- Fehler behoben, der durch das Verschieben des obersten Mods in der Mod-Listenansicht verursacht wurde
- Fehler behoben, der beim Verkauf eines Fahrzeugs während der Öffnungszeiten des Fahrzeuggeschäfts auftrat.
- Problem behoben, bei dem beschädigte Speicherdateien erzeugt wurden, wenn der Speicherplatz knapp wurde
- Problem behoben, bei dem die Komfortboni für Bahnhofsgebäude nicht korrekt angewendet wurden.
- Es wurde ein Fehler behoben, bei dem der Ausbau von Straßen unbeabsichtigt zu einem Reputationsverlust für versetzte Gebäude führte.
- **Kampagne:** Seltener Absturz in Mission 4 behoben
- **Tutorial:** Absturz während des Onboardings behoben, der durch das Abreißen oder die automatische Schließung von Industriegebieten verursacht wurde.
- **Mod-Fehler** behoben: Absturz behoben, der durch die Übergabe ungültiger Knoten an das Pfadfindungsprogramm verursacht wurde.
- **Modding**-Problem behoben: Mod-Bewertungen werden im Mod-Hub nicht korrekt angezeigt.