

20 Minuten Regel (Train Fever)

Der Takt, der im Linienfenster steht ist oft entscheidend ob die Bewohner oder Fabriken deine Linien nutzen.

Er steht dafür wie oft (nach wie viel Zeit) ein Fahrzeug an der Haltestelle ankommt, also wie lange die Bewohner/Waren warten müssen wenn sie das letzte Fahrzeug deiner Linie verpasst haben.

Der Takt ist die **Zeit für Hin-und-Rückfahrt eines Fahrzeuges durch die Anzahl der Fahrzeuge**, anders herum heißt das also wenn man den **Takt mal die Anzahl der Fahrzeuge rechnet hat man die Fahrzeit**. Damit deine Linie genutzt wird muss die Fahrzeit durch zwei, da die Sims meist ,außer bei Ringlinien, nur in eine Richtung fahren (Danke Hunte) plus der Takt (maximale Wartezeit) plus ca. 1-2 Minuten weg von Endhaltestelle bis letztlich den Ziel **unter 20 Minuten liegen** (Bei Güter von der Fabrik zur Stadt 12 (Danke Wohlstandkind))

Bei Bus-/Tramlinien sollte der Takt maximal 1 Minute lang sein (bei Fernstrecken oder am Anfang bis 1950 vielleicht etwas höher) und bei Eisenbahnen von anfangs 6-8 bis später (2000) 3-6 Minuten liegen (innerstädtisch Max. 3 Minuten. Natürlich werden die Linien auch genutzt, wenn der Takt größer ist, aber eingeschränkt, da die Sims dann lange warten müssen und sie so nicht unter 20 Minuten am Ziel sind

Du kannst den Takt verkleinern in dem du mehr oder schneller Fahrzeuge benutzt oder wenn du die Fahrbahn auf der deine Fahrzeuge fahren verbessert (Hochgeschwindigkeitsgleise, große Landstraßen etc.).

Der Takt steigt auch wenn deine Fahrzeuge (meist auf der Straße) im Stau stehen. Es ist deshalb durchaus die Straßen zu vergrößern, damit die Autos schneller voran kommen können oder Busspuren zu bauen auch auf großen Landstraßen so dass LKW sie nutzen können , auch wenn das etwas seltsam aussieht.

Doch das überschreiten der **20 Minuten**, während des Nutzen der Verkehrsmittel, ist **nicht der Grund für das verschwinden der Sims**. Das passiert nur wenn das Haus in dem die Sims leben zerstört wird.