

# Spielsteuerung

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steuerung der Kamera](#)
- [2 Steuerung der Spielgeschwindigkeit](#)
- [3 weitere Spezialfunktionen](#)
- [4 Übersicht zur Tastenbelegung](#)
- [5 Spezialfunktionen im Debug-Modus](#)
- [6 Ändern der Tastenbelegung](#)

## 1 Steuerung der Kamera

Die Kamera kann über die **Maus oder Tastatur** gesteuert werden:

	<b>Maus</b>	<b>Tastatur</b>
Verschieben der Karte:	rechte Maustaste halten und Maus bewegen	W, A, S, D bzw. Pfeiltasten
Drehen:	Mittlere Maustaste halten und nach rechts bzw. links bewegen	Q, E
Kippen:	Mittlere Maustaste halten und nach oben bzw. unten bewegen <b>Alternativ:</b> Strg + Linke Maustaste	R, F
Zoomen:	drehen des Mausrades	Y(Z), X

## 2 Steuerung der Spielgeschwindigkeit

	<b>Maus</b>	<b>Tastatur</b>
Spiel pausieren	mit linker Maustaste auf Pause klicken	PAUSE
Spielgeschwindigkeit einstellen	mit linker Maustaste Spielgeschwindigkeit wählen	TAB

## 3 weitere Spezialfunktionen

	<b>Tastatur</b>
Drehen von Bahnhöfen	N, M

Feines Drehen von Bahnhöfen	Umschalt & N, M
Anheben und Senken von Straßenmittelstücken (v.a. zum Bau von abgerundeten Brücken)	N, M
Alle Fenster schließen	Entf
Anschnappen ausschalten	Umschalt

## 4 Übersicht zur Tastenbelegung

<u>Taste</u>	<u>Funktion</u>
<b>Pfeiltasten</b>	Bewegen auf der Karte
<b>W,A,S,D</b>	Bewegen auf der Karte
<b>Q, E</b>	Karte drehen
<b>Y(oder Z), X</b>	Zoomen
<b>R, F</b>	Kamera kippen
<b>N, M</b>	Gebäude drehen, Straßenkrümmung
<b>TAB</b>	Geschwindigkeit verändern
<b>Pause</b>	Spiel pausieren
<b>Umschalt</b>	Anschnappen ("Snapping") deaktivieren
<b>Alt+F4</b>	Hauptmenü
<b>Alt+Enter</b>	Vollbild/Fenstermodus

## 5 Spezialfunktionen im Debug-Modus

Der Debug-Modus wird über die settings.lua aktiviert. Die Tastenkombinationen stehen nur im Debug-Modus zur Verfügung!

<u>Tastenkombination</u>	<u>Funktion</u>
<b>Alt Gr + G</b>	Symbole und Oberfläche ("GUI") ausblenden
<b>Alt Gr + L</b>	Spuren einblenden (Straßen, Gleise, Fußgänger) ("Lanes")

## 6 Ändern der Tastenbelegung

Bei der oben beschriebene Tastenbelegung handelt es sich um die Standardbelegung. Diese kann über die settings.lua geändert werden. Näheres hierzu im Tutorial [Tastenbelegung ändern](#).