Transformationsmatrix

In Train Fever können Meshes mithilfe von Parametern im Raum gedreht, Skaliert und Positioniert werden. Dieses Tool richtet sich vor allem an Modder, um ihnen bei der Berechnung der entsprechenden Transformationsparameter zu helfen, sowie das allgemein Verständnis für die Transformation in Train Fever zu fördern. Es können Drehungen um die verschiedenen Achsen in Grad, sowie beliebige Skalierungen und Verschiebungen in den verschiedenen Raumrichtungen angeben. Das Tool berechnet die zugehörige Transformationsmatrix und liefert auch direkt den richtigen Text für das einbinden in .mdl-Dateien mit dazu.

Transformation

Drehung in Grad:	**Skalierung:**	**Position:**
X-Achse	X-Achse	X-Achse
Y-Achse	Y-Achse	Y-Achse
Z-Achse	Z-Achse	Z-Achse

Resultierende Transformations-Matrix

Resultierender Transformation String für Train Fever

http://ftp.train-fever.net/transformation