

Modellieren: Gleise und Brückenköpfe

Ich hatte dieses Thema bereits in der Galerie hochgeladen und mir überlegt, dass es eigentlich in das Lexikon gehört.

Hier nun meine Ideen, wie man einen schönen Übergang von den Gleisen zum Gelände schaffen kann:

Bild 1. unmodellierte Strecke

Bild 2. drei bis vier Gleise an die Strecke legen

Bild 3. zusätzliche Gleise wieder löschen

Bild 4. Straßen als Rampen legen

Bild 5. Straßen wieder löschen

Bild 6. mit Landschaftswerkzeug modellieren (immer in Richtung der Straßen)

Bild 7. Brückenköpfe setzen. Diese findet Ihr in meinem "Schönbau-Wegpunktmodelle Teil 1+2"

- Tip: wenn die Gleise im Bereich des Brückenkopfes waagerecht liegen, sieht es am besten aus.

- Den ersten Kopf (beidseitig) so dicht an die Brücke setzen, wie es zugelassen wird. Die nächsten anreihen.

- einen Brückenkopf für eine eingleisige Strecke gibt es jetzt im "Schönbau-Wegpunktmodelle Teil 2"

Bild 8. noch etwas um die Brückenköpfe modellieren

Bild 9. FERTIG