

Hogyan csináljak vonatot a Train Fever-hez? (Bevezet?)

[Blockierte Grafik: <http://ftp.train-fever.net/flaggen/hu.png>]

Nos ez a bejegyzés (sorozat) azért jött létre, mert úgy éreztem itt lenne az ideje megosztani a tudásom, melyet az elmúlt majdnem egy alatt magamba szívtam.

Magamból kiindulva, úgy érzem, jó dolog lenne egy magyar leírás a teljes folyamatról melyen egy modell átesik.

Amit itt olvasni fogtok az akár életetek egy ugródeszkája is lehet, ha eddig gondolatban eljátszottatok azzal, "milyen jó is lenne, ha én is tudnék ilyet csinálni".

Nos valahogy én is így éreztem, amikor elkezdtem foglalkozni azzal, hogy hogyan is csinálhatnék vonatokat a játékhoz.

Rajongásom oka onnan fakad hogy édesapám mozdonyvezető volt, és hát hogy is mondjam, szinte a V43-as vezetőfülkéjében nőttem fel. !image not found or type unknown

Na akkor csapjunk is bele a lecsóba!

Az első és legfontosabb az elszántság. Én elég elfoglalt ember vagyok, és szeretek elszöszölni minden apró részleten.

És vannak olyan napok hogy nagyon nincs kedve az embernek ehhez az egészhez, csak leül és inkább játszik a játékkal.

Esetleg emlékeztek még erre a vonatra: [MÁV V43?](#)

Nos hát igen... én csináltam kb. egy hónapomba tellett, mire nagyjából kiismertem az alapvető technikákat, melyek segítségemre lehettek.

A szükséges programok:

1. A játék (ez nyilván megvan gondolom, mert különben nem kötnél ki itt)
2. 3D modellező program.
3. Rajzoló program.
4. Import/Export Tool a Blenderhez

3D modellező program

Ezekből van többfajta,

Például:

- Blender
- 3ds max
- Maya
- stb. keress rá ha kell másik

Én ezek közül a Blender-t használom, egyrészt mert ingyenes, másrészt mert az egyik barátom ajánlotta, több operációs rendszeren is elfut.

Rajzoló program.

Például:

- Gimp
- Photoshop
- Paint shop Pro
- stb. keress rá ha kell másik

Én ezek közül a Gimp-et használom, mert ingyenes és több operációs rendszeren is elfut.

A elkövetkezendő anyagokban az általam használt

Import/Export Tool a Blenderhez

Ez a kis kisegítő eszköz különösen fontos, mert használatával, egy gombnyomással képes olyan fájlokat készíteni, amit a Train Fever program használ.

Persze itt felmerülhet a kérdés bárkiben ha ? esetleg nem blendert akar használni akkor mi a megoldás.

Válasz: Akkor általad választott 3D tervező programban elkészíted a modellt, és csak az exportálás céljából használod csak a Blender-t.

Akkor a szükséges eszközök letöltési helye (azokat írom amit én használok):

Név	Letöltési link	megjegyzés
Blender	https://www.blender.org/	
Gimp	http://www.gimp.org/downloads/	
Import/Export tool	Blender Import/Export Addon	

Hasznos, ha ezeket a szoftvereket frissítéd ahogy kijön az új verzió, mert jöhetnek vele forradalmi újítások.

A következő cikkben azt fogom leírni, hogy milyen fő lépések vannak egy modell elkészítésében.

[Blockierte Grafik: <http://ftp.train-fever.net/flaggen/hu.png>] Irány a cikkhez: [Modellezési lépések](#) [Blockierte Grafik: <http://ftp.train-fever.net/flaggen/hu.png>]