

# Tastenbelegung ändern

## Table Of Contents

- [1 Worum geht's?](#)
- [2 Wo finde ich die settings.lua?](#)
- [3 Wo ist was zu ändern?](#)
- [4 Beispiel](#)
- [5 Hilfe! Es geht nicht mehr!](#)

## 1 Worum geht's?

Dieses Tutorial zeigt dir, wie die Tastenbelegung geändert werden kann. Diese kann nur über die Konfigurationsdatei bearbeitet werden. Sollten Probleme auftreten, bitte zunächst den Abschnitt [Hilfe! Es geht nicht mehr!](#) befolgen.

## 2 Wo finde ich die settings.lua?

Die Einstellungsdatei befinden sich in deinem Steam-Ordner: `Steam\userdata\\304730\local\settings.lua`  
<user-id> ist dabei deine Steam-Id. Solltest du nur ein Account auf dem PC verwenden, sollte an dieser Stelle nur ein Ordner sein.  
Train Fever darf nicht im Hintergrund laufen!

## 3 Wo ist was zu ändern?

Die Tastenbelegung ist in der `settings.lua` unter dem Abschnitt `keycodes` zu finden. Dieser sieht in etwa wie folgt aus:

Code: settings.lua

1. `keycodes = {`
2. `cameraMoveDown = 115,`
3. `cameraMoveLeft = 97,`
4. `cameraMoveRight = 100,`
5. `cameraMoveUp = 119,`
6. `cameraRotateLeft = 113,`
7. `cameraRotateRight = 101,`
8. `cameraTiltDown = 102,`
9. `cameraTiltUp = 114,`
10. `cameraZoomIn = 120,`
11. `cameraZoomOut = 121,`
12. `constructOpt1 = 109,`
13. `constructOpt2 = 110,`
14. `gameCycleSpeed = 9,`
15. `gamePause = 1073741896,`

16. uiCloseAll = 127,
17. uiHelp = 1073741882,
18. },

Display More

Jeder Eintrag entspricht einer Tastenbelegung. Dieser ist aufgebaut aus einer ID und dem Dezimalwert der zu verwendenden Taste (sog. Keycode). Als Keycodes werden SDL Codes verwendet. Diese können hier Nachgeschlagen werden: <https://wiki.libsdl.org/SDLKeycodeLookup>

Die Zuordnung von ID zu Funktion ist der folgenden Tabelle zu entnehmen:

ID in setting.lua	Funktion	Default-Wert (dezimal)	Default-Taste
cameraMoveDown	Kamera bewegen (ab)	115	s
cameraMoveUp	Kamera bewegen (auf)	119	w
cameraMoveLeft	Kamera bewegen (links)	97	a
cameraMoveRight	Kamera bewegen (rechts)	100	d
cameraRotateLeft	Kamera drehen (links)	113	q
cameraRotateRight	Kamera drehen (rechts)	101	e
cameraTiltDown	Kamera kippen (runter)	102	f
cameraTiltUp	Kamera kippen (rauf)	114	r
cameraZoomIn	Kamera hereinzoomen	120	x
cameraZoomOut	Kamera herauszoomen	121	y
constructOpt1	Objekt drehen (rechts)	109	m
constructOpt2	Objekt drehen (links)	110	n
gameCycleSpeed	Spielgeschwindigkeit ändern	9	TAB
gamePause	Spiel pausieren/fortsetzen	1073741896	PAUSE
uiHelp	Hilfe ein-/ausblenden	1073741882	F1
uiCloseAll	Alle Fenster schließen	127	Entf

Zu den Funktionen siehe auch [Spielsteuerung](#).

## 4 Beispiel

Es soll in diesem Beispiel die Taste für das Pausieren auf die Leertaste gelegt werden.

- ID herausfinden: Spiel pausieren -> gamePause
- Keycode herausfinden: In der [Liste](#) den Wert für die Leertaste (SPACE) finden:

<i>Decimal Value</i>	<i>Hex Value (Char)</i>	<i>SDL_Keycode Constant</i>
0	0x00 ('\0')	SDLK_UNKNOWN
8	0x08 ('\b')	SDLK_BACKSPACE
9	0x09 ('\t')	SDLK_TAB
13	0x0D ('\r')	SDLK_RETURN
27	0x1B ('\033')	SDLK_ESCAPE
32	0x20 (' ')	SDLK_SPACE

SDLK\_SPACE -> 32

- Wert ändern in settings.lua:  
gamePause = 32,

## 5 Hilfe! Es geht nicht mehr!

Im Falle, dass Train Fever nicht mehr starten, so mache die Änderungen rückgängig (Zeilen wieder zurück ändern). Sollte noch immer das Spiel nicht starten, dann lösche die Einstellungsdatei komplett. Sie wird dann automatisch neu erstellt (deine Einstellungen musst du dann natürlich wieder einstellen).