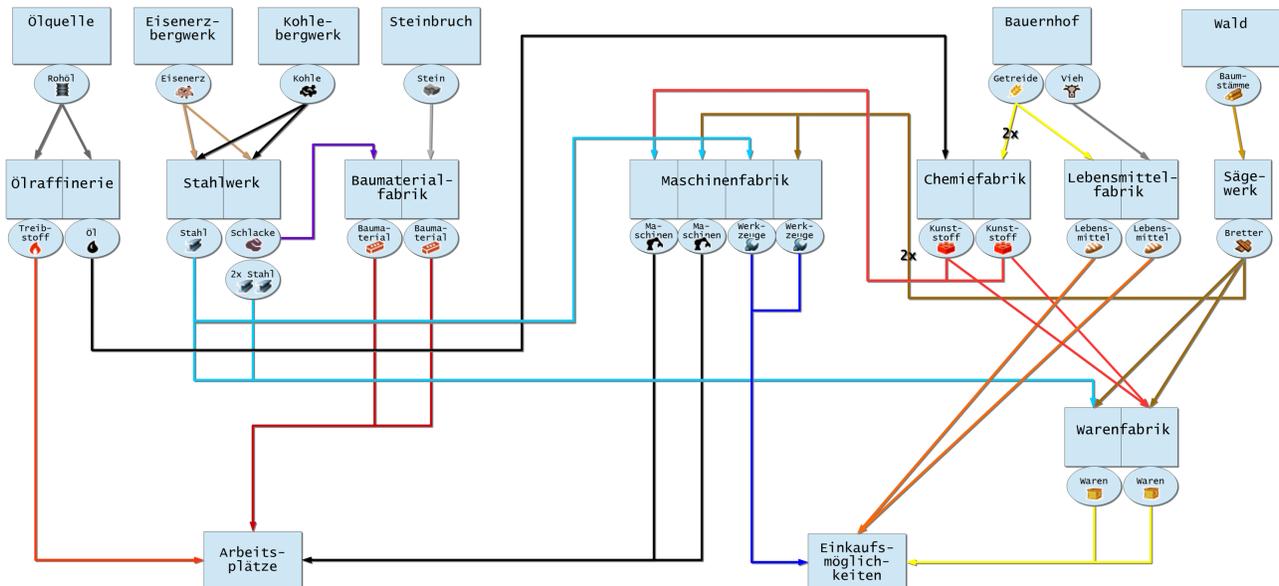


# Produktionsketten-Übersicht (Vanilla, freies Spiel)



Transport Fever - Produktionsketten (Vanilla, Stand 9.11.16)

Wer einen Fehler entdeckt, bitte melden.

## Die Endgüter mit den einfachsten Produktionsketten sind:

- Treibstoff (Ölquelle, Ölraffinerie) für Arbeitsplätze
- Baumaterial (Steinbruch, Baumaterialfabrik) für Arbeitsplätze
- Lebensmittel (Bauernhof, Lebensmittelfabrik) für Einkaufsmöglichkeiten

## Welche Verkehrsmittel können welche Güter transportieren? (jedenfalls im Jahr 1900)

Zug:

- Rungenwagen - Baumstämme, Stahl, Bretter, Baumaterial
- Offener Güterwagen - Kohle, Eisenerz, Stein, Getreide, Schlacke
- Kesselwagen - Rohöl, Öl, Treibstoff
- Güterwagen - Vieh, Kunststoff, Maschinen, Werkzeuge, Lebensmittel, Waren

Schiff:

- Tanker - Rohöl, Öl, Treibstoff
- sonstige Frachtschiffe - alle

LKW: alle