

Alle Kartengrößen

Im freien Spiel hat man die Auswahl zwischen **3 (6)** Kartengrößen und **3 (5)** Seitenverhältnissen.
Also Klein, Mittel und Groß sowie 1:1, 1:2 und 1:3.

Da die Fläche der jeweiligen Karten aber immer identisch bleibt, variiert also die Kantenlänge der Karten je nach Seitenverhältnis. (in Kilometer und gerundet)

Winzig (16 km²):

$$1:1 = 4 \times 4$$

$$1:2 = 2,8 \times 5,7$$

$$1:3 = 2,3 \times 6,9$$

$$1:4 = 2 \times 8 \text{ km}$$

$$1:5 = 1,8 \times 8,9$$



Klein (64 km²):

$$1:1 = 8 \times 8$$

$$1:2 = 5,6 \times 11,3$$

$$1:3 = 4,6 \times 13,9$$

$$1:4 = 4 \times 16$$

$$1:5 = 3,6 \times 17,9$$

Mittel (144 km²):

$$1:1 = 12 \times 12$$

$$1:2 = 8,5 \times 17$$

$$1:3 = 6,9 \times 20,8$$

$$1:4 = 6 \times 24$$

$$1:5 = 5,4 \times 26,8$$

Groß (256 km²):

$$1:1 = 16 \times 16$$

$$1:2 = 11,3 \times 22,6$$

$$1:3 = 9,2 \times 27,7$$

$$1:4 = 8 \times 32$$

$$1:5 = 7,2 \times 35,8$$

Riesig (400 km²):

1:1 = 20 x 20

1:2 = 14,1 x 28,3

1:3 = 11,6 x 34,6

1:4 = 10 x 40

1:5 = 8,9 x 44,7


Größenwahnsinnig (576 km²):

1:1 = 24 x 24

1:2 = 17 x 34

1:3 = 13,9 x 41,6 

1:4 = 12 x 48 

1:5 = 10,7 x 53,7 

Um alle Kartenoptionen (Rot) nutzen zu können, muss in der **settings.lua*** der Parameter **experimentalMapSizes = false**, auf **true** gesetzt werden!

 = **In dieser Karten-Konfiguration KANN es zu abstürzen kommen!**

Generell kann es, insbesondere bei den deutlich größeren Karten, unter Umständen je nach Rechnerleistung zu starken Leistungseinbrüchen kommen!

* Die **settings.lua** findet Ihr in eurem Steam-Ordner unter: **\Steam\userdata\userid\446800\local** (Backup der Datei nicht vergessen!)