

Changelog (1)

Build 12238 (21.12.2016 - Mac only)

- Korrektur: Zufällig auftretender Absturz

Build 12232 (20.12.2016 - Windows, Linux)

- Verbessert: Renderleistung
- Verbessert: Simulations Performance
- Verbessert: Leistung beim Bauen
- Verbessert: Stabilität auf Mac Systemen
- Verbessert: Geländewerkzeug
- Verbessert: Leistung von Fahrzeugen / Stationen / Linien / Tabellen
- Verbessert: Steam Workshop-Unterstützung (Link-Mods zur Workshop-Seite)
- Verbessert: Steam Workshop-Unterstützung (Abmeldung von erweiterten Spieleinstellungen)
- Verbessert: Fahrzeugfenster (zeigen, wenn nachrüstbar)
- Verbessert: GUI-Fensterpositionierung
- Verbessert: Fahrzeug-LODs
- Verbessert: Hauptverbindungen (entfernte Industriehauptverbindungen)
- Verbessert: GUI (Fortschrittsbalken)
- Verbessert: Bus- / Straßenbahnverhalten in Großstädten
- Verbessert: Mauszeiger / Cursor
- Verbessert: Schiffsbewegung (weniger Verlangsamungen)
- Verbessert: Frachtsimulation (reduzierte negative Auswirkungen von überladenen Stationen)
- Verbessert: Frachtsimulation (mehr Waren/Güter in bestimmten Fällen versenden)
- Verbessert: chinesische Übersetzung
- Korrektur: Holzbrücke abreißen
- Korrektur: Schiffe finden Weg nicht zum Depot, oder zum nächsten Depot
- Korrektur: Automatischer Fahrzeugaustausch (Güter werden zuerst entladen)
- Korrektur: Linienmanager "nur sichtbar" für Luft- / Wasserlinien
- Korrektur: Fehler beim Erstellen von Schienen
- Korrektur: Fehler beim Initialisieren des Spiels mit experimenteller Kartengröße
- Korrektur: Modding Fahrzeuge tauchen nicht in USA Szenario auf
- Korrektur: Hauptverbindungswarnungen werden angezeigt, auch wenn diese in der Basis-Konfiguration deaktiviert sind
- Korrektur: Fehler wurde behoben, der die Städte zu schnell wachsen ließ (gilt nur für neue Spiele)
- Korrektur: Festlegung der Hafenplatzierung beim Einrasten an eine Straße
- Korrektur: Ladung Schiffe (Rohöl / Öl / Treibstoff aus Nichttankern entfernt)
- Korrektur: Verschiedene Gebäude-LOD's

Build 12070 (23.11.2016)

- Korrektur: Fehler beim Laden bestimmter Spielstände
- Korrektur: Flugzeuge stecken am Flughafen in Startbahn fest

- Korrektur: Warnung für Industrien mit vollem Ausstoß

Build 12049 (21.11.2016)

- Korrektur: Fehler bei Industrie-Upgrades (wiederholt)
- Korrektur: Absturz beim Bau von Straßen
- Korrektur: Offener Wagen (USA) Fracht Beladung
- Korrektur: Flugzeug Katapult Start
- Verbessert: Schiff / Flugzeug Wenden Schaltfläche

Build 12039 (18.11.2016) **BETA**

- Korrektur: Wenn der Flughafen erweitert wird während ein Flugzeug abhebt
- Korrektur: Wenn eine Haltestelle oder Signal abgerissen wird
- Korrektur: Beim Zuordnen der Fahrzeugfarbe im Linienfenster
- Korrektur: Wenn beim Spielstart in der Zwischenzeit Mods entfernt wurden
- Korrektur: Beim Bau von Straßen
- Korrektur: Entwickler Crash (wiederkehrend zu bestimmtem Datum)
- Korrektur: Absturz wenn sich eine Industrie erweitert (am Ende des Monats)
- Korrektur: Absturz auf einigen Linux-Systemen mit AMD-Grafik
- Korrektur: Verzögerung nach einem Spiel Absturz
- Korrektur: Einzugsgebiet Vorschau
- Korrektur: Track LOD flackert
- Korrektur: Springende Personen an Terminals
- Korrektur: Schiff und Flugzeug Stopp-Position
- Korrektur: Schiff Teleportation Fehler
- Korrektur: Negativer Industrie Wert (wiederholt)
- Korrektur: Einrasten auf verschiedenen Straßen bei Erweiterung
- Korrektur: Industrieproduktion abhängig von Frameratefehler
- Korrektur: Sortierung im Linienmenü
- Korrektur: DLC Aktivierung (Modding)
- Korrektur: Transparenzfehler
- Korrektur: No-Cost-Mod (Konstruktionen jetzt auch kostenlos)
- Korrektur: Verschiedene Details in verschiedenen Missionen (keine weiteren Angaben)
- Verbessert: Land / Nutzung / Einzugsgebiet Rendering
- Verbessert: Geländewerkzeug (Cursorgröße / -stärke) - Größe kann jetzt mit n/m Tasten geändert werden
- Verbessert: Modding-Unterstützung: Aufruf-Modifikator beim Laden Erweiterung-Funktion für Konstruktionen
- Verbessert: Import von Höhenmappen: angepasste Breiten- / Höhenbeschränkungen
- Verbessert: Übersetzungsdetails
- Verbessert: Straßen- / Gleisbau: Schnappt gerade ein
- Verbessert: LODs für verschiedene Fahrzeuge
- Verbessert: Texturdetails
- Hinzugefügt: Dialog zur Bestätigung der Auflösungsänderung hinzugefügt
- Hinzugefügt: Maximale Wartezeit für Volllast (pro Zeile, 3 min Standard)
- Hinzugefügt: Zusätzliche Warnung für Industrien mit vollem Ausstoß

- Hinzugefügt: Ära-abhängige Musik
- Hinzugefügt: Chinesisch (vereinfacht / traditionell) Übersetzung

Build 11908 (10.11.2016)

- Korrektur: Absturz auf Intel HD Graphics 520 und 530
- Korrektur: Schwarze Flecken Bug
- Korrektur: Falsche Standardsprache
- Korrektur: Absturz bei Städtewachstum
- Korrektur: Absturz in Amerika-Mission 2
- Korrektur: Eingeschränkte Maus Bug
- Korrektur: Absturz beim Erstellen von Fluglinien
- Korrektur: Absturz bei experimentellen Kartengrößen
- Korrektur: Man SL 192 führt zum Absturz auf Intel HD Graphics
- Hinzugefügt: Warnung für Intel HD Graphics

Build 11807 (08.11.2016)

- Erste veröffentlichte Version