

Debug-Modus

Was ist der Debug-Modus und wofür ist dieser gut?

Der Debug-Modus ist hauptsächlich eine Hilfe für Entwickler (Modder) und erweitert das Spiel um ein paar Funktionen wie:

- Anzeige der Lanes und Nodes (ALT-GR + L)
- Ein/Ausblenden des gesamten Userinterface (ALT-GR + G)
- Geld-Cheat +500.000 (ALT-GR + M)
- Abreißen von generierten Industrien. (Bulldozer: Shift-Taste gedrückt halten)
- *Industrien selber platzieren (Siehe Abschnitt Extra:)*

Debug-Modus aktivieren:

1. Im Hauptmenü auf **EINSTELLUNGEN** klicken.



2. Klick auf den Reiter **ERWEITERT**.



3. Häkchen beim **Debug-Modus** setzen und danach auf **ANWENDEN** klicken.

Selbstverständlich kann der Debug-Modus jederzeit Aktiviert/Deaktiviert werden.

Extra:

Möchte man nun auch noch wie in TPF (1) die Industrien setzen, müsste man einen kleinen Eintrag in der base_config.lua ändern.

(Zu finden im Ordner: ...[\Steam\steamapps\common\Transport Fever 2\res\config](#))

Diese kann man mit einem einfachen Texteditor öffnen.

Nun sucht man sich folgende Zeile: (Ca. in der Mitte zu finden.. bzw. regulär in Zeile 142)

Code

```
142. game.config.industryButton = false
```

Den Wert "*false*" ändert man nun in "*true*", und kann die Datei wieder Speichern.