

Zebrastrreifen Entfernen

Mich haben die Vielen Zebrastrreifen einfach gestört, da es einfach zu viele sind und sie zu nah einander generiert sind. Das sieht aus meiner Sicht einfach nicht schön und unrealistisch aus, darum habe ich sie entfernt.

Nun kommen wir dazu wie es funktioniert:

wir müssen nur eine Zeile in der town_medium_new.lua verändern.

diese ist unter Folgendem Dateipfad zu finden:

-> steamapps/common/Transport Fever bzw. Transport Fever 2/res/config/street/Standard/

In Zeile 68 ist crossingCrosswalk zu finden und das was da drunter in Zeile 69 in Anführungszeichen steht müsst ihr einfach Löschen, aber bitte die Anführungszeichen Stehen lassen!

Speichern und Fertig! Nun hat eure Standard Straße keine Zebrastrreifen mehr. Aber ***nur als Info, die Laufwege wurden nicht verändert, also werden die Sims auch weiterhin an der selben stelle die Straße Überqueren***, nur damit ihr das im Hinterkopf behaltet.

```
64     crossingTramTrack = {
65         name = "street/new_medium_tram_track.mtl",
66         size = { 2.0, 2.0 }
67     },
68     crossingCrosswalk = {
69         name = "",
70         size = { 3.0, 2.5 }
71     },
72     crossingStopline = {
73         name = "street/new_medium_stopline.mtl",
74         size = { 6.0, .5 }
75     },
76     sidewalkPaving = {
77         name = "street/new_medium_sidewalk.mtl",
78         size = { 4.0, 4.0 }
```

Mit anderen Straßentypen funktioniert das genauso so, man muss sich die passende lua Datei raussuchen und eventuell ein wenig Suchen, da die Zeile mit dem Crosswalk nicht zwangsweise auch dort in Zeile 68 ist.