

Mods installieren (Transport Fever 2)

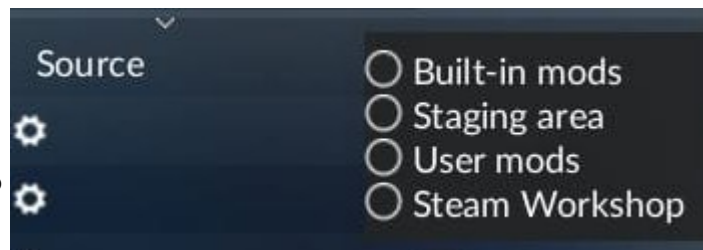
Inhaltsverzeichnis

- [1 Mods Verzeichnisse](#)
 - [1.1 Built-in Mods](#)
 - [1.2 User Mods](#)
 - [1.2.1 Installation](#)
 - [1.3 Steam Workshop](#)
 - [1.3.1 Installation](#)
 - [1.4 Staging area](#)

1 Mods Verzeichnisse

Transport Fever 2 verfügt über 4 Mods Verzeichnisse:

- Built-in mods
- Staging area
- User mods
- Steam Workshop



1.1 Built-in Mods

Built-In Mods ist der, uns bekannte Mods-Ordner, im Installationsverzeichnis von Transport Fever 2.

Verzeichnis: `[Installationsverzeichnis]\steamapps\common\Transport Fever 2\mods`

Dieser Ordner enthält die von UG selbst entwickelten Mods wie z.B.:

[hl=3][/hl]

- urbangames_no_cost_1
- urbangames_sandbox_1
- urbangames_campaign_mission_*
- usw...

Readme.txt

Darüber hinaus ist ein **"readme.txt"** Datei zu finden (von UG) mit folgendem Inhalt:

This directory is reserved for built-in mods. Please install all mods in your userdata folder (in the mods/ subdirectory).

Der Built-in Mods Ordner ist **nicht für Mods der Community angedacht**. (funktionieren würde es trotzdem, aber beachte den Hinweis!)

Hinweis: Dieser Ordner könnte durch UG gesteuert sein bzw. wenn ein neues Update von Transport Fever 2 veröffentlicht wird, kann es sein, dass dieser Ordner überschrieben wird und alle Mods die sich darin befinden gelöscht werden.

1.2 User Mods

User Mods ist der Ordner für die von der Community erstellten Mods ? **Hier kommen deine heruntergeladenen Mods hin**

Verzeichnis: `[InstallationsVerzeichnis]\userdata\[DeineSteamID]\1066780\local\mods`

1.2.1 Installation

1. Lade Mods aus dem Downloadbereich herunter
2. Enpacke das Archiv
3. Kopiere/Verschiebe den enpackten Mod in den **User Mods** Ordner
4. Achte dabei auf einen richtigen Ordnernamen: authorname_modname_1
5. Achte dabei auf die richtige Ordnerstruktur:
 - **FALSCH:** ...mods\maikc_us_catenary_2\maikc_us_catenary_2\res\
 - **RICHTIG:** ...mods\maikc_us_catenary_2\res\
6. Spiel starten und Mod aktivieren

1.3 Steam Workshop

Steam Workshop ist der Ordner der dazu verwendet wird sobald Mods aus dem Steam Workshop heruntergeladen bzw. "**Subscribed**" werden.

Verzeichnis: `[InstallationsVerzeichnis]\steamapps\workshop\content\1066780`

1.3.1 Installation

1. Öffne Steam Workshop von Transport Fever 2
2. Wähle den Mod und klicke auf den "**Subscribe/Abonnieren**" Button
3. Spiel starten und Mod aktivieren

1.4 Staging area

Staging area ist der Ordner die für selbst entwickelte Mods zum "staging" an den Steam Workshop übergeben/hochgeladen werden sollen.

Verzeichnis:

`[InstallationsVerzeichnis]\userdata\[DeineSteamID]\1066780\local\staging_area`