

# Gleise im Bahnhofsmenue wieder sichtbar

1. Geht in den Ordner eurer Gleismod res/config/track.

Dort sind alle Gleise definiert.

Hier seht ihr wie eure Gleise heißen, die dazugehörigen Bilder müssen auch so heißen damit das Spiel die Bilder zuordnen kann.

2. Erstellt oder wenn vorhanden geht ihr in den Ordner res/textures/ui/track hier liegen die Bilder für eure Gleise.

3. Die sind so beschrieben: meine\_standard\_gleise, meine\_high\_speed\_gleise.

4. Die bleiben so wie sie beschrieben sind.

Kopiert euch nun die beiden Bilder die tga als Format haben, die danach so aussehen:

meine\_standard\_module

meine\_standard\_module\_catenary

meine\_high\_speed\_module

meine\_high\_speed\_module\_catenary

Module sagt dem Spiel das im Bahnhofsmenue das Gleis keine Oberleitung hat, aber wenn ihr noch catenary dran hängt sagt es dem Spiel das dieses Gleis eine Oberleitung hat.

Soweit so gut, abspeichern nicht vergessen.

Wenn ihr ein Grafik Programm habt könnt ihr ja ein kleines Symbol für Oberleitungen einfügen, damit man es später besser auseinander halten kann.

So genug gesagt viel Spaß dabei.

Nachtrag:

- im Ordner res/textures/ui/track liegen eure TGA Bilder für die Gleise die zb. So heißen meine\_standard\_gleise

meine\_high\_speed\_gleise

Diese bleiben so wie sie beschrieben sind.

Um nun sie wieder im Bahnhofsmenue sichtbar zu machen müsst ihr nun die beiden kopieren und jeweils für jedes Gleisbild module und catenary dazu schreiben. Am Ende habt ihr zu diesen dann :

meine\_high\_speed\_gleise\_module

meine\_high\_speed\_gleise\_module\_catenary

Natürlich auch für die standard TGA Bilder. Ich hoffe das ist verständlicher für euch.

Das soll auch nur für euch eine Hilfestellung sein.